

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

1.1 Kesimpulan

Dari hasil implementasi dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Implementasi *game* tebak kata berbasis *android* dengan menerapkan algoritma *DFS* untuk membantu mengarahkan jawaban yang diinginkan.
2. Level penelusuran jawaban menggunakan metode *DFS* sangat bergantung pada jumlah huruf yang ditebak.
3. *Game* tebak kata dapat diimplementasikan pada perangkat *smartphone android* yang mempunyai versi minimal 4.2 (*Jelly Bean*).

1.2 Saran

Berdasarkan implementasi dan uji coba masih ada pengembangan yang dapat dilakukan diantaranya sebagai berikut:

1. Dalam pengembangannya sebaiknya *layout game* dibuat lebih dinamis dan menarik.
2. Membuat *game* menjadi *online* jadi ketika pada perhitungan skor tertinggi akan diketahui siapa saja skor yang paling tinggi berdasarkan pengguna yang *online*.