

INTISARI

Pengenalan Anggota dan Gerakan Tubuh Manusia untuk Anak SD Berbasis Android

Oleh :

NIKEN PUSPITA SARI

125410306

Media Pembelajaran adalah media yang dapat digunakan untuk menyampaikan isi suatu pelajaran atau ilmu pengetahuan. Pendidikan Anak Usia Dini, SD, SMP, dan SMA/SMK sangat membutuhkan media pembelajaran. Dengan berbasis teknologi android pada smartphone android maka media pembelajaran menjadi lebih menarik, lebih mudah dan tidak membosankan untuk dipelajari dimanapun dan kapanpun. Media pembelajaran di dalam smartphone android lebih dikenal dengan aplikasi pembelajaran. Salah satu media pembelajaran yang harus dikenalkan dan dipelajari sejak dini oleh anak-anak yaitu mengenai pengenalan anggota tubuh manusia dan fungsinya. Oleh karena itu dipilih judul mengenai Pengenalan Anggota dan Gerakan Tubuh Manusia untuk Anak SD Berbasis Android.

Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman *Game Maker* dan IDE *Game Maker Studio* sebagai media pembuatan. Digunakan pula *Adobe Flash CS6* sebagai media untuk membuat gambar anggota tubuh manusia. Selain itu teknologi pengubah suara digunakan untuk mengubah data suara orang dewasa menjadi suara anak-anak.

Aplikasi yang dibangun dapat berjalan pada perangkat *mobile phone* berbasis android yang merupakan media atau alat implementasi sistem. Dengan adanya aplikasi ini dapat memudahkan anak-anak untuk mengenal dan mempraktikkan bagian-bagian tubuh yang ingin mereka kenali karena dilengkapi dengan suara yang bisa dijalankan. Anak-anak juga dapat berlatih dengan mengerjakan soal kuis sehingga pemahaman terhadap materi dapat lebih maksimal.

Kata Kunci: *Android, Anggota dan Gerakan Tubuh Manusia, Pembelajaran*