

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Bustami, 2014, *Pembuatan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Arab Menggunakan Media Gambar Dan Suara Berbasis Android*, STMIK AMIKOM, Yogyakarta.
- Alwi, Hasan, 2005, *Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi Ketiga*, Cetakan ke-3, Balai Pustaka, Jakarta.
- Angga Gumelar, 2013, *Aplikasi Pembelajaran Interaktif Untuk Anak Usia Dini Berbasis Sistem Operasi Android*, Universitas Gunadarma, Jakarta.
- Arsyad, Azhar. 2011, *Media Pembelajaran*. PT Raja Grafindo Persada, Jakarta
- Azmi, Yan. 2009. *Pengertian Aplikasi*. <http://yanazmi.blogspot.co.id/2009/04/pengertian-aplikasi.html>, 30 Januari 2016, 13.00 WIB.
- Bustaman, Burmansyah, 2001, *Web design dengan macromedia flash mx 2004*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Darsono, Max, dkk. 2000, *Belajar dan Pembelajaran*, CV.IKIP Semarang Press, Semarang.
- Dede Wirabuana, 2015, *Aplikasi Bantu Pembelajaran Jaritmatika Pada Anak Usia Dini Berbasis Android*, STMIK AKAKOM, Yogyakarta.
- Dodit Suprianto, dan Rini Agustina, S.Kom., M.Pd, 2012, *Pemrograman Aplikasi Android*, Mediakom, Yogyakarta.
- Evo Templates. 2016. *ILMU PENGETAHUAN*. <http://www.organisasi.org/1970/01/daftar-nama-bagian-tubuh-manusia-anggota-badan-bahasa-indonesia-dan-inggris.html>, 25 Januari 2016, 11;00 WIB.
- Femina Group. 2015. *Ayahbunda*. <http://www.ayahbunda.co.id/balita-psikologi/mengenalkan-anggota-tubuh>, 7 Oktober 2015, 10:35 WIB.
- Haryanto, 2004, *SAINS untuk Sekolah Dasar Kelas 1*, Erlangga, Jakarta.
- Irwansyah, 2015, *Pengenalan Anantomi Tubuh Manusia Dengan Metode Window Clipping Berbasis Android*, STMIK AKAKOM, Yogyakarta.

- Muchlisin Riadi. 2016. *Pengertian, Teknik dan Perancangan Animasi*.
<http://www.kajianpustaka.com/2013/04/pengertian-teknik-dan-perancangan.html>, 25 Januari 2016, 14.00 WIB.
- Rosa A. S dan M. Shalahuddin, 2011, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*, Penerbit Modula, Bandung.
- Teguh Wahyudi, 2011, *Aplikasi Pembelajaran Kemuhammadiyah Kelas 1 Sekolah Dasar Berbasis Android*, Uniersitas Muhammadiyah Sidoarjo, Sidoarjo.
- Zeembry, 2001, *Animasi Web dengan Macromedia Flash 8*, Elex Media Komputindo , Jakarta.