INTISARI

Antrian diperlukan untuk mengatur jalannya suatu kegiatan. Dengan adanya sebuah antrian, maka ketertiban dalam suatu kegiatan pasti akan lebih teratur. Apabila ada sistem yang mengatur tentang antrian maka pasti akan lebih membantu di dalam setiap kegiatan.

Pada skripsi ini dirancang sebuah aplikasi untuk antrian di STMIK AKAKOM Yogyakarta dengan menggunakan bahasa pemrograman Java SE, pemodelan dengan UML (*Unifield Modeling Language*) dengan memanfaatkan teknologi *client server.*

Adapun fitur-fitur yang terdapat dalam aplikasi ini adalah dapat melakukan pemanggilan nomor antrian dengan suara, melakukan pemanggilan ulang dan juga memiliki 3 (tiga) tombol antrian untuk tiga bagian pelayanan yaitu bagian keuangan, bagian pengajaran dan bagian penerimaan mahasiswa baru.

Kata kunci : *Antrian, Client Server, Java.*