BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dewasa ini teknologi dan informasi telah berkembang menjadi suatu bagian yang terpenting dalam kehidupan sehari-hari. Penggunaan *gadget* telah menjadi suatu bagian dari *lifestyle* tersendiri bagi kalangan masyarakat umum. Bukan hal yang tabu lagi bahwa penggunaan piranti tersebut sudah bukan menjadi barang yang mewah, hingga hampir semua kalangan masyarakat telah banyak yang menggunakannya.

Seluruh kalangan masyarakat saat ini dapat memperoleh *gadget* yang dibutuhkan dengan mudah. Berdasarkan catatan Kementerian Komunikasi dan Informatika (Kemkominfo) jumlah *gadget* di Indonesia lebih banyak dibanding penggunanya (Susanto A.D., 2013). Hal tersebut sangat mungkin terjadi karena juga dukungan oleh perusahaan penyedia barang yang bisa memproduksi barang dengan harga yang relatif terjangkau untuk kalangan masyarakat menengah. Penggunaan *gadget* tersebut semakin beragam dari hanya sekedar untuk berkomunikasi, memperoleh informasi melalui internet, hingga melakukan transaksi elektronik yang tentunya didukung oleh fasilitas dari *gadget* dan penyedia layanan jaringan yang juga berkembang semakin baik.

Tidak ada yang menyangka bahwa internet yang dimulai pada awal 1990-an akan memiliki masa depan yang cerah dan pada akhirnya akan

terus memiliki dampak yang kuat pada kehidupan sehari-hari, khususnya dalam mendapat informasi penting, berita, iklan, dan lain sebagainya. Sebagian besar masyarakat telah beralih dari koran atau media cetak lainya ke penggunaan internet. Oleh sebab itu situs portal berita memiliki kesempatan baik untuk menggantikan peran koran dan media televisi. Selain melayani berita ke portal seperti masyarakat lokal juga menghidupkan kembali minat generasi muda di berita dan politik (Malemsenen, Fikri., 2013).

Sebelumnya, sudah terdapat tugas akhir yang membahas tentang *website* portal berita yang dibuat oleh Hanggarini,Y.R., pada tahun 2013 yang berjudul Sistem Informasi Berita Online Media Berita Online. Pembeda tugas akhir yang pernah dibuat dengan tugas akhir ini adalah terdapat *journalist citizen* dan fasilitas komentar pada berita.

1.2 Tujuan

Tujuan yang akan dicapai adalah untuk membuat suatu portal berita berbasis *website* yang nantinya dapat memberikan informasi-informasi berita terbaru. Membawa masyarakat umum untuk dapat menjadi seorang *journalist citizen* yang bisa memberikan berita di lingkungan sekitarnya.

1.3 Batasan Masalah

Perancangan dan pembuatan aplikasi ini dibatasi oleh beberapa hal yaitu :

1. Berita yang dimuat meliputi kabar terbaru bidang berita umum, ekonomi, teknologi, otomotif, lifestyle & hiburan, kesehatan, olahraga, dan wisata yang ada di dalam dan luar negeri.
2. *Journalist citizen* hanya bisa menuliskan berita di portal khusus untuk *journalist citizen*. *Journalist citizen* adalah masyarakat umum atau pengunjung yang sudah mendaftar sebagai *member*