

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Indonesia merupakan salah satu negara yang mempunyai kebudayaan yang sangat beraneka ragam baik jumlahnya maupun keanekaragamannya. misal batiknya, tariannya dan lain-lain. Karena keanekaragaman tersebutlah Indonesia menjadi daya tarik bangsa lain dari belahan dunia untuk mengetahui bahkan tidak sedikit mereka juga mempelajarinya karena selain beraneka ragam budaya Indonesia dikenal sangat unik.

Budaya juga merupakan identitas bangsa yang harus dihormati dan dijaga serta perlu dilestarikan agar kebudayaan kita tidak hilang dan bisa menjadi warisan anak cucu kita kelak. Hal ini tentu menjadi tanggungjawab para generasi muda dan juga perlu dukungan dari berbagai pihak, karena ketahanan budaya merupakan salah satu identitas suatu negara. Kebanggaan bangsa Indonesia akan budaya yang beraneka ragam sekaligus mengundang tantangan bagi seluruh rakyat untuk mempertahankan budaya lokal agar tidak hilang ataupun dicuri oleh bangsa lain. Sudah banyak kasus bahwa budaya kita banyak yang dicuri karena ketidakpedulian para generasi penerus, dan ini merupakan pelajaran berharga karena Kebudayaan Bangsa Indonesia adalah harta yang mempunyai nilai yang cukup tinggi di mata masyarakat dunia.

Seiring berkembangnya zaman, menimbulkan perubahan pola hidup masyarakat yang lebih modern. Untuk itu aplikasi Perpustakaan Digital Budaya Indonesia berbasis Web ini dibuat sebagai suatu pusat informasi mengenai kebudayaan Indonesia diharapkan bisa menjadi sarana menumbuhkan kesadaran pada masyarakat Indonesia untuk generasi muda pada khususnya, akan pentingnya melestarikan kebudayaan Indonesia.

1.2 Tujuan

Tugas akhir ini bertujuan untuk membuat aplikasi Perpustakaan Digital Budaya Indonesia berbasis Web. Adapun manfaat dari Perpustakaan Digital Budaya Indonesia ini, antara lain :

1. Membuat suatu aplikasi sistem informasi yang secara interaktif mampu memberikan kemudahan yang dapat membantu pengguna untuk mengenal lebih jauh budaya Indonesia, sehingga menumbuhkan rasa cinta terhadap Negara Indonesia.
2. Bertujuan memberikan informasi atau memperkenalkan kebudayaan Indonesia sehingga dapat meningkatkan pengetahuan kepada pengguna aplikasi ini terhadap kebudayaan Indonesia.
3. Mendorong pengguna untuk memaksimalkan potensi budaya Indonesia, khususnya dalam upaya melestarikan budaya Indonesia.

1.3 Batasan Masalah

Untuk membatasi permasalahan agar tidak menimbulkan kekeliruan serta meluasnya permasalahan, karena situs Perpustakaan Digital Budaya Indonesia ini memiliki karakteristik data yang sangat beragam seperti artikel dan kategori, dan data-data fasilitas lain perlu dikelola secara terintegrasi, maka pada Situs Perpustakaan Digital Budaya Indonesia ini, memberikan batasan masalah sebagai berikut :

1. Proses pengolahan meliputi proses penginputan data artikel budaya yang terdapat di Indonesia.
2. Proses pendataan budaya mulai dari memisahkan kategori budaya berdasarkan jenis kategori budaya dan juga provinsi.
3. Aplikasi ini mempunyai 3 bentuk user meliputi admin, user terotentikasi (*member*) dan user yang tidak terotentikasi.
4. Dalam penginputan konten data budaya, aplikasi ini dilengkapi dengan fitur unggahfile gambar photo data budaya.

Aplikasi ini berisi informasi tentang data budaya yang ada di Indonesia, dan konten data budaya diinputkan oleh member sehingga dapat menjadi tempat untuk saling berbagi informasi budaya yang ada di Indonesia dari berbagai macam daerah.