

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini dunia pariwisata menjadi salah satu bidang garapan pemerintah daerah dalam implementasi untuk mempublikasikan / memasarkan potensi wisata di daerah. Sejalan dengan meningkatnya kesejahteraan rakyat maka kebutuhan untuk berliburpun meningkat. Untuk mencapai tujuan tersebut diperlukan informasi tentang tujuan wisata, objek wisata yang menarik, sarana yang tersedia seperti transportasi untuk mencapai tujuan wisata, produk wisata yang diminati dan lain sebagainya. Untuk memperoleh informasi tersebut wisatawan sering mengalami kesulitan karena tidak mengetahui dimana dan pada siapa harus meminta informasi. Seperti halnya di Kota Surakarta memiliki potensi pariwisata yang cukup membanggakan untuk dikembangkan menjadi industri pariwisata yang mampu bersaing dengan pariwisata di daerah lain.

Potensi pariwisata tersebut meliputi wisata budaya/religius, wisata rekreasi. Namun demikian masih banyak kendala untuk mengetahui dengan pasti dimana saja keberadaan dan informasi tentang letak pariwisata di kota tersebut, padahal untuk menunjang tempat wisata tersebut dibutuhkan informasi di bidang pariwisata yang harus

ditingkatkan dan perlu disiapkan dengan terstruktur agar dapat diakses dengan mudah, cepat dan menarik.

Disamping itu, dengan majunya ilmu pengetahuan tidak terlepas dari kemajuan ilmu komputer, peranan komputer semakin meluas diberbagai aspek kehidupan, diiringi kemajuan teknologi informasi yang ditandai pemanfaatan teknologi komputer, teknologi komunikasi, dan teknologi proses secara terintegrasi, pemanfaatan sistem informasi kiranya dapat berperan menjadi salah satu pertemuan antara teknologi dengan manusia, diharapkan dengan adanya sistem informasi ini dapat menghasilkan dampak positif bagi perkembangan dan kemajuan Kota Surakarta khususnya dalam hal melestarikan pariwisata. Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan maka di ambil tugas akhir dengan judul "SISTEM INFORMASI PARIWISTA KOTA SURAKARTA BERBASIS WEB".

1.2 Tujuan

Berdasarkan latar belakang permasalahan, tujuan dari penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat suatu aplikasi Sistem Informasi Pariwisata Kota Surakarta yang secara interaktif mampu memberikan kemudahan yang dapat membantu user atau pemakai.
2. Bertujuan memberikan informasi atau memperkenalkan pariwisata yang ada di Kota Surakarta.

3. Sebagai sarana menambah jumlah wisatawan yang berkunjung ke Kota Surakarta untuk berwisata sehingga dapat meningkatkan pendapatan daerah.

1.3 Batasan Masalah

Untuk membatasi permasalahan agar tidak menimbulkan kekeliruan serta meluasnya permasalahan, karena informasi pariwisata memiliki karakteristik data yang sangat beragam seperti objek dan daya tarik, data sarana transportasi, dan data-data fasilitas lain perlu dikelola secara terintegrasi, maka pada Sistem Informasi Pariwisata Surakarta Berbasis Web ini, memberikan batasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini tidak membahas keamanan untuk menjaga data-data.
2. Satu wisata hanya terdapat satu transportasi.
3. Komentar, saran dan kritik hanya ditampung pada buku tamu.