BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Bioskop merupakan sebuah tempat yang menyajikan hiburan berupa tayangan film keluaran terbaru dipadu dengan kecanggihan teknologi dalam pemutarannya, membuat bioskop menjadi tempat yang banyak dipilih untuk sarana pemberi hiburan bagi banyak orang dengan demikian penyedia jasa hiburan tersebut dituntut untuk dapat mengatur segala kebutuhan pertunjukan mulai dari mengatur film yang akan ditayangkan disetiap theater, menentukan harga tiket setiap harinya hingga pelayanan yang maksimal kepada konsumen, dalam permasalahannya penyedia jasa akan kesulitan dan memiliki resiko kesalahan yang cukup besar dalam pengelolaan data jika melakukan hal hal tersebut secara manual tanpa menggunakan media pendukung yang berfungsi untuk mengatur segala kebutuhan tersebut.

Lewat perkembangan teknologi pengolahan data dan penyajian data akan lebih akurat, dengan membuat sebuah aplikasi, data yang dibuat secara manual akan bisa diolah menggunakan sistem sehingga akan mengurangi tingkat kesalahan.

Berdasarkan uraian diatas maka penyusun tertarik menyusun laporan tugas akhir ini dengan judul "APLIKASI PENJUALAN TIKET BIOSKOP BERBASIS WEB".

1.2 Tujuan

Membuat aplikasi penjualan tiket bioskop berbasis web yang memiliki kemampuan, sebagai berikut .

- 1. Pengelolaan data film dan pengaturan jam tayang
- 2. Penjualan tiket dengan visualisasi layout kursi
- 3. Mencetakan tiket bioskop.

1.3 Batasan Masalah

- 1. Aplikasi tidak membahas mengenai laporan penjualan tiket.
- 2. Film yang sedang ditayangkan hanya bisa diputar dalam satu Theater.
- 3. Tidak memberlakukan diskon dalam setiap transaksi.
- 4. Aplikasi tidak berjalan secara online sehingga pembelian tiket bioskop hanya bisa dilakukan secara langsung.