

DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	3
1.3 Batasan Masalah	3
BAB II ANALISIS DAN PERANCANGAN	4
2.1 Analisis Game.....	4
2.1.1 Konsep Game.....	4
2.1.2 Scenario Game.....	4
2.1.3 Genre Game	5
2.1.4 Library yang digunakan.....	6
2.1.5 Flowchart	7
2.1.6 Kebutuhan Perangkat Lunak	7

2.1.7	Kebutuhan Perangkat Keras	8
2.1.8	Perangkat Mobile (Device).....	8
2.2	Perancangan Sistem.....	9
2.2.1	Perancangan Antarmuka	9
2.2.2	Element Game.....	15
BAB III IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM		18
3.1	Implementasi	18
3.1.1	Tampilan Menu Utama	18
3.1.2	Event Control Karakter.....	22
3.1.3	Event Pause	25
3.1.4	Event Score	27
3.1.5	Event HealthBar.....	29
3.1.6	Event Bestscore.....	30
3.2	Pembahasan Sistem.....	32
3.2.1	Tampilan Karakter Collision Dengan Rintangan (hydrant, batu, lebah, kaktus)	32
3.2.2	Tampilan Gameover	33
3.2.3	Tampilan Finish Level Satu.....	34
3.2.4	Tampilan Finish Level Dua	35
3.2.5	Tampilan Game Win	36
3.2.6	Kelebihan dan Kelemahan.....	38
BAB IV PENUTUP.....		39
4.1	Kesimpulan	39
4.2	Saran	40

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 2.1 Flowchart Game	7
Gambar 2.2 Halaman Utama	9
Gambar 2.3 Halaman Help	10
Gambar 2.4 Halaman Credit	11
Gambar 2.5 Halaman Gameplay	11
Gambar 2.6 Halaman Pause	12
Gambar 2.7 Halaman Game Win.....	13
Gambar 2.8 Halaman GameOver	13
Gambar 2.9 Halaman Finish Level.....	14
Gambar 2.10 Player	15
Gambar 3.1 Tampilan Menu Utama.....	18
Gambar 3.2 Tampilan Gameplay	19
Gambar 3.3 Tampilan Info	20
Gambar 3.4 Tampilan Help Pertama	21
Gambar 3.5 Tampilan Help Kedua.....	22

Gambar 3.6 Tampilan Contol Karakter	25
Gambar 3.7 Tampilan Game Pause	26
Gambar 3.8 Tampilan Score	29
Gambar 3.9 Tampilan HealthBar	30
Gambar 3.10 Tampilan Penulisan Bestscore File Score.ini	31
Gambar 3.11 Tampilan HealthBar	32
Gambar 3.12 Tampilan Gameover.....	33
Gambar 3.13 Tampilan Collision Petunjak Jalan Level Satu	34
Gambar 3.14 Tampilan Finish Level Satu.....	34
Gambar 3.15 Tampilan Collision Petunjak Jalan Level Dua	35
Gambar 3.16 Tampilan Finish Level Dua.....	36
Gambar 3.17 Tampilan Collision Tugu Jogja	37
Gambar 3.18 Tampilan Game Win	38

DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 2.1 Daftar Gambar Collision Rintangan.....	15
Tabel 2.2 Daftar Gambar Collision Poin.....	16
Tabel 2.3 Daftar Gambar Properti Game	16