

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN MOTTO.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Ruang Lingkup Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI...	5
2.1. Tinjauan Pustaka	5
2.2. Dasar Teori	6
2.2.1. Kecerdasan Buatan	6
2.2.2. Sistem Pakar.....	6

2.2.3. Metode <i>Case-Based Reasoning</i>	8
2.2.4. Penerapan Metode <i>Nearest Neighbour</i> Pada Metode CBR	11
2.2.5. Penyakit Ikan Bawal.....	12
2.2.6. PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	13
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM....	14
3.1. Analisis Sistem	14
3.1.1. Metode Pengumpulan Data	14
3.1.2. Metode Perancangan CBR	15
3.2. Analisis Kebutuhan Sistem	19
3.2.1. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	19
3.2.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	19
3.2.3. Aturan (<i>Rule</i>)	19
3.3. Perancangan Sistem.....	20
3.3.1. Diagram Konteks	20
3.3.2. DFD Level 1	21
3.3.3. Flowchart Register	23
3.3.4. Flowchart Konsultasi Member	24
3.3.5. Skema Basis Data.....	27
3.3.6. Struktur Tabel	28

3.4.	Rancangan Antarmuka Sistem	31
3.4.1.	Perancangan Halaman Manage Data	31
3.4.2.	Perancangan Halaman Register Dan Login	32
3.4.3.	Perancangan Halaman Konsultasi	32
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	33
4.1.	Implementasi Sistem.....	33
4.1.1.	Proses Register Dan Login	33
4.1.2.	Proses Konsultasi.....	35
4.1.3.	Proses Perhitungan CBR	37
4.2.	Pembahasan Sistem	40
4.2.1.	Form Register Dan Login	40
4.2.2.	Form Konsultasi.....	41
4.2.3.	Detail Hasil Konsultasi	42
4.2.4.	History Konsultasi.....	43
4.2.5.	Contoh Hasil Perhitungan.....	43
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	46
5.1.	Kesimpulan	46
5.2.	Saran	47
DAFTAR PUSTAKA	48
LAMPIRAN	49

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Dasar Sistem Pakar	8
Gambar 2.2 Skema Proses <i>Case-Based Reasoning</i>	11
Gambar 3.1 Diagram Konteks.....	20
Gambar 3.2 DFD Level 1	21
Gambar 3.3 Flowchart Register.....	24
Gambar 3.4 Flowchart Konsultasi Member.....	26
Gambar 3.5 Skema Basis Data	27
Gambar 3.6 Rancangan Halaman Manage Data (Gejala) .	31
Gambar 3.7 Rancangan Halaman Manage Data (Penyakit)	31
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Register Dan Login.....	32
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Konsultasi (Member) ...	32
Gambar 4.1 Form Register Dan Login	34
Gambar 4.2 Form Konsultasi	35
Gambar 4.3 Contoh Proses Register Dan Login	40
Gambar 4.4 Contoh Proses Konsultasi	41
Gambar 4.5 Contoh Detail Hasil Konsultasi.....	42
Gambar 4.6 Contoh History Konsultasi.....	43

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penyakit Ikan Bawal.....	13
Tabel 3.1 Kriteria Bobot.....	16
Tabel 3.2 Struktur Tabel Member.....	28
Tabel 3.3 Struktur Tabel Konsultasi.....	28
Tabel 3.4 Struktur Tabel Konsultasi_Detail.....	29
Tabel 3.5 Struktur Tabel Penyakit.....	29
Tabel 3.6 Struktur Tabel Penyakit_Gejala.....	29
Tabel 3.7 Struktur Tabel Gejala.....	30
Tabel 3.8 Struktur Tabel Kategori.....	30
Tabel 3.9 Struktur Tabel Admin.....	30
Tabel 4.1 Contoh Hasil Perhitungan Nilai Bobot Untuk Penyakit Bintik Putih (P001).....	43
Tabel 4.2 Contoh Hasil Perhitungan Nilai Bobot Untuk Penyakit Gatal (P002).....	43
Tabel 4.3 Contoh Hasil Perhitungan Nilai Bobot Untuk Penyakit Paser (P003).....	44
Tabel 4.4 Contoh Hasil Perhitungan Nilai Bobot Untuk Penyakit Parasitik (P004).....	44
Tabel 4.5 Contoh Hasil Perhitungan Nilai Bobot Untuk Penyakit Parasit Cacing (P005).....	44

Tabel 4.6 Contoh Hasil Perhitungan Nilai Bobot Untuk	
Penyakit Kutu Ikan (P006)	44
Tabel 4.7 Contoh Hasil Perhitungan Nilai Bobot Untuk	
Penyakit Bercak Merah (P007)	45
Tabel 4.8 Contoh Hasil Perhitungan Nilai Bobot Untuk	
Penyakit Karat Merah (P008)	45
Tabel 4.9 Contoh Hasil Perhitungan Nilai Bobot Untuk	
Penyakit Cacar Ikan (P009)	45
Tabel 5.0 Contoh Hasil Perhitungan Nilai Bobot Untuk	
Penyakit Vibrioses (P010).....	45

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Definisi Penyakit Ikan Bawal	1
Lampiran 2 Tabel Data Gejala Dan Pembobotan.....	7
Lampiran 3 Basis Pengetahuan	11
Lampiran 4 Aturan (<i>Rule</i>).....	13