

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **1.1 Kesimpulan**

Dari hasil pembahasan diatas yang telah dilakukan pada bab - bab sebelumnya, dapat diambil kesimpulan dari Implementasi Metode  $A^*$  Untuk Mendapatkan Rute Terdekat Kafe dan Kuliner Di Yogyakarta Berbasis Web sebagai berikut :

1. Aplikasi ini mengimplementasikan metode  $A^*$  untuk mendapatkan rute terdekat kafe dan kuliner di Yogyakarta berbasis web.
2. Aplikasi ini berbasis web yang dapat menampilkan kafe dan kuliner terdekat dari pengguna dengan radius maksimal 2 km dan juga dapat memilih kafe dan kuliner berdasarkan kategori.

#### **1.2 Saran**

Adapun saran yang nantinya dapat dikembangkan pada aplikasi ini antara lain :

1. Membuat perbandingan *pathfinding* atau nilai heuristiknya dengan metode lainnya sehingga terlihat perbedaannya

pada aplikasi ini yang menggunakan metode  $A^*$  dengan heuristik *Euclidean Distance* .

2. Menambahkan kalkulasi  $A^*$  pada nilai cost, seperti berdasarkan kemiringan bumi, kemacetan, kondisi jalan dan lebar jalan.
3. Menambahkan waktu tempuh menuju lokasi tujuan ke dalam aplikasi program.
4. Membangun aplikasi untuk smartphone seperti berbasis android atau windows phone.