KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan rahmat, taufik serta hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan SKRIPSI yang berjudul "Game Air Fighter 2D" ini tanpa halangan berarti.

Sholawat serta salam selalu tercurahkan kepada Baginda Rosulullah SAW, sebagai promotor dan penyelamat umat manusia dari zaman jahiliyah menuju pada cahaya nan terang benderang seperti sekrang ini.

Dalam penyusunan SKRIPSI ini penulis banyak mendapat saran, dorongan, bimbingan serta keterangan-keterangan dari berbagai pihak yang merupakan pengalaman yang tidak dapat diukur secara materi, namun dapat membukakan mata penulis bahwa sesungguhnya pengalaman dan pengetahuan tersebut adalah guru yang terbaik bagi penulis. Oleh karena itu dengan segala hormat dan kerendahan hati perkenankanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada.

1. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom, M.Kom, selaku Ketua STMIK AKAKOM Yogyakarta.
2. Bapak Ir. M. Guntara, M.T., selaku Ketua Prodi Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta.
3. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom, M.Kom selaku dosen Pembimbing, yang telah membimbing, mengarahkan dan membantu dalam penyusunan Skripsi ini.
4. Seluruh dosen serta staf karyawan STMIK AKAKOM Yogyakarta.
5. Seluruh teman – teman mahasiswa STMIK AKAKOM Yogyakarta.

Penyusun sadar bahwa dalam penyelesaian SKRIPSI ini masih jauh dari kesempurnaan, karena itu saran dan kritik guna penyempurnaan Skripsi ini sangat diharapkan.

Akhir kata besar harapan penyusun semoga pembuatan SKRIPSI ini dapat bermanfaat dan berguna.

Yogyakarta, ... Agustus 2015

Penulis