BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era informasi ini, kebutuhan masyarakat terhadap komunikasi menjadi semakin besar. Mobilitas masyarakat yang tinggi membutuhkan support dari teknologi informasi. Perkembangan teknologi *smartphone* memungkinkan kebutuhan akan informasi tadi terpenuhi. Semakin kayanya fitur dan semakin terjangkaunya harga jual produk *smartphone*, memungkinkan *smartphone* menjadi sebuah solusi yang tepat bagi kebutuhan komunikasi masyarakat. Salah satu contoh smartphone yang sangat pesat perkembangannya saat ini adalah smartphone yang menggunakan sistem operasi android. Android adalah suatu sistem operasi untuk perangkat *mobile* yang berbasis Linux, dikembangkan oleh Google bersama perusahaan-perusahaan lain yang tergabung ke dalam Open Handset Alliance. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri yang dapat digunakan oleh bermacam-macam perangkat *mobile.*

Smartphone memang bisa dijadikan untuk memenuhi kebutuhan akan beberapa informasi. Akan tetapi ada beberapa informasi yang sangat sulit ditemukan jika hanya mengandalkan smartphone. Salah satunya adalah informasi tentang *event* atau pergelaran acara yang ada di Yogyakarta. Ini bisa terjadi karena *event organizer* masih mengumumkan *event* secara manual, baik pengumuman yang ditempel di tempat tertentu atau dengan menyewa *space iklan* yang memakan biaya cukup mahal. Hal ini belum tentu banyak orang mengetahui pengumuman tersebut.

Dengan tujuan untuk mempermudah dalam memperoleh informasi *event*, maka perlu dibuat aplikasi kalender *event* di Yogyakarta berbasis android. Aplikasi kalender *event* ini merupakan solusi dari permasalahan sulitnya mendapatkan informasi *event* yang ada di Yogyakarta.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka masalah yang dirumuskan adalah bagaimana membangun aplikasi kalender *event* yang ada di Yogyakarta pada *platform* android dengan memanfaatkan *web service*.

1.3 Ruang Lingkup

Beberapa batasan yang digunakan dalam pengembangan dan pembuatan perangkat lunak ini adalah :

1. Data lokasi *even*t hanya mencakup daerah Yogyakarta.
2. Jenis *event* yang akan ditampilkan adalah *event* promosi, musik, pameran, perlombaan atau festival, seminar, dan pagelaran seni.
3. Data *event* yang ditampilkan berupa penyelenggara *event*, nama *event*, jenis, tanggal, alamat, keterangan, dan lokasi *event* di peta.

1.4 Tujuan

Membuat aplikasi kalender event yang ada di Yogyakarta untuk membantu memudahkan *user* dalam mendapatkan informasi *event* yang ada dan juga memudahkan *event organizer* di dalam menginformasikan *event*-*event* yang akan diselenggarakan.