# BAB I

# PENDAHULUAN

#  Latar Belakang Masalah

*E-Learning* saat ini sudah mulai dikembangkan di beberapa sekolah, baik di kota besar maupun di kota kecil yang sudah memanfaatkan teknologi *e-learning* ini.

*E-learning* dianggap sebagai salah satu alternatif, disamping alternatif lain dalam sistem penyelenggaraan pendidikan, baik tenaga pendidik maupun tenaga kependidikan, yaitu seluruh staf tata usaha sekolah. Hal ini disebabkan oleh beberapa keunggulan dan kelebihan yang dimiliki teknologi informatika yang saat ini telah berkembang demikian pesat, sehingga mememungkinkan penggunanya dapat bekerja secara cepat, akurat, dan memiliki jaringan yang sangat luas.

Sebagai seorang pendidik, fenomena seperti ini sudah tentu merupakan hal yang sangat menguntungkan, dan harus dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya guna mendukung segala tugas dan kewajibannya sehari-hari. Contoh nyata dari pemanfaat-an perkembangan teknologi ini adalah dengan pembuatan media pembelajaran yang memanfaatkan web yang mana web ini nantinya akan sangat membantu, karena berisi tentang materi pembelajaran yang ada di SMA N 1 LIWA.

1

* 1. **Rumusan Masalah**

Untuk tujuan di atas, penulis mencoba untuk membangun sistem ini yang mana nantinya dapat di gunakan di dalam lingkungan sekolah SMA Negeri 1 liwa sebagai salah satu proses belajar mengajar.

* 1. **Ruang Lingkup Penelitian**

Ruang lingkup permasalahan penelitian ini adalah :

* Informasi yang di sampaikan berupa materi atau bahan mata pelajaran.
* Siswa dapat menggunakan *livezilla* sebagai fasilitas *chating* dengan admin.
* Hanya siswa SMA N 1 Liwa yang mempunyai hak akses sistem ini yang diperoleh dengan *id user* dan *password.*
	1. **Tujuan Penelitian**

Membangun suatu aplikasi yang digunakan sebagai sarana pembelajaran siswa di SMA N 1 Liwa dengan memanfaatkan teknologi informasi berbasis web, sehingga dapat mengoptimalkan proses pembelajaran bagi para siswa di SMA N 1 Liwa dalam memperoleh materi maupun interaksi dengan Admin, karena terdapat aplikasi chating dalam sistem ini.