

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
HALAMAN MOTTO	v
INTISARI	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xv

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Penelitian	5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Dasar Teori.....	7
2.2.1 Java.....	7
2.2.2 Pembelajaran dan Kebudayaan.....	8
2.2.3 Multimedia.....	9

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1	Analisis dan Perancangan Sistem	10
3.1.1	Kebutuhan Masukan.....	10
3.1.2	Kebutuhan Keluaran.....	10
3.1.3	Kebutuhan Perangkat Keras	11
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	11
3.2	Perancangan Sistem.....	12
3.2.1	Use Case Diagram.....	12
3.2.2	Activity Diagram	14
3.2.2.1	Activity Diagram Proses Koreksi	15
3.2.2.2	Activity Diagram Proses Penilaian	16
3.2.3	Sequence Diagram	17
3.2.3.1	Sequence Diagram Siswa	17
3.2.3.2	Sequence Diagram Admin.....	19
3.2.4	Class Diagram	21
3.2.4.1	Class Diagram Program Server.....	21
3.2.4.2	Class Diagram Program Klien	22
3.3	Rancangan Tampilan	23
3.3.1	Rancangan Tampilan Login Admin	23
3.3.2	Rancangan Tampilan Menu Utama	23
3.3.3	Rancangan Tampilan Isi Materi	24
3.3.4	Rancangan Tampilan Kuis	25
3.3.5	Rancangan Tampilan Tab Update Materi	25
3.3.6	Rancangan Tampilan Tab Update Kuis	26

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

4.1	Implementasi Sistem.....	28
4.1.1	Login	28
4.1.2	Tampil Materi	29
4.1.3	Putar Suara Materi	29
4.1.4	Tampil Kuis	30
4.1.5	Koreksi Jawaban	30
4.1.6	Update Kuis.....	31
4.1.7	Hapus Kuis	31
4.1.8	Tampil History Nilai	31
4.1.9	Tambah Akun	32
4.1.10	Hapus Akun.....	32
4.2	Pembahasan Sistem	33
4.2.1	Tampilan Login	33
4.2.2	Tampilan Menu Utama	33
4.2.3	Tampilan Pilih Materi	34
4.2.4	Tampilan Materi	35
4.2.5	Tampilan Menu Kuis.....	35
4.2.6	Tampilan Kuis Pilihan Ganda	36
4.2.7	Tampilan Kuis Essay	36
4.2.8	Tampilan Nilai Kuis Essay	37

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	38
Daftar Pustaka	40
Lampiran	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Use Case Admin.....	13
Gambar 3.2 Diagram Use Case Siswa.....	14
Gambar 3.3 Diagram Activity Proses Koreksi.....	15
Gambar 3.4 Activity Diagram Proses Penilaian.....	16
Gambar 3.5 Sequence Diagram Program Klien	18
Gambar 3.6 Sequence Diagram Program Server	20
Gambar 3.7 Class Diagram Program Server	21
Gambar 3.8 Class Diagram Program Klien.....	22
Gambar 3.8 Rancangan Login	23
Gambar 3.10 Rancangan Menu Utama	24
Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Isi Materi	24
Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Kuis.....	25
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Update Materi.....	26
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Update Kuis.....	27
Gambar 4.1 Tampilan Login	33
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama	34
Gambar 4.3 Tampilan Menu Pilih Materi.....	34
Gambar 4.4 Tampilan Materi.....	35
Gambar 4.5 Tampilan Menu Kuis	35
Gambar 4.6 Tampilan Kuis Pilihan Ganda.....	36
Gambar 4.7 Tampilan Kuis Essay.....	36
Gambar 4.8 Tampilan Nilai Kuis Essay.....	37