

## **INTISARI**

Media pembelajaran digunakan untuk menyampaikan pesan atau informasi dalam kegiatan pembelajaran. Dengan adanya media pembelajaran diharapkan dapat membantu dalam penyampaian materi agar lebih menarik serta dapat mempermudah dalam proses belajar mengajar.

Pada skripsi ini di kembangkan sebuah aplikasi berbasis client-server dengan menggunakan bahasa pemrograman Java SE. Pada aplikasi ini dapat menampilkan gambar materi, suara, video. Selain itu terdapat pula kuis untuk tolak ukur siswa dalam memahami materi. Serta terdapat juga history nilai masing-masing siswa sehingga dapat mengetahui perkembangan dari siswa tersebut dalam memahami materi.

Aplikasi ini dapat digunakan untuk memudahkan siswa dan guru dalam proses belajar mengajar. Serta didalam proram terdapat materi terkait kebudayaan, seperti rumah adat, pakaian adat, lagu daerah, tarian daerah dan senjata tradisional.

Kata kunci: *Indonesia, Adat Istiadat, Client Server, Java SE, Media Pembelajaran.*