

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Nugroho. 2005. Rational Rose untuk Pemodelan Berorientasi Objek. Bandung : Penerbit Informatika Bandung Anonym, 2011 ,Kebudayaan Indonesia.
<http://kebudayaanindonesia.net/>
- Ahmad Septian Nugroho, 2014, "Aplikasi Pembelajaran Matematika Kelas 6 SD, Skripsi STMIK AKAKOM, Yogyakarta
- Annisa Solikhah , 2013, "Implementasi Tehnologi Multimedia sebagai Pembelajaran Budaya untuk kelas V SD, Skripsi STMIK AKAKOM, Yogyakarta
- Budi Susanto. 2003. Pemrograman Client/Server dengan Java 2. Jakarta : Penerbit PT Elex Media Komputindo
- Enis Rezqi Fkp13. 2014. Rumah, Pakaian, Senjata, dan Tarian Adat 34 Provinsi di Indonesia. <http://enis-rezqi-fkp13.web.unair.ac.id/>
- Marti Dini Astutik. 2013. Pengertian JDBC
<http://blog.uin-malang.ac.id/elmarchti/author/elmarchti/>
- Nur Aji Wahyu Wijaya, 2014, "Aplikasi Pembelajaran IPA untuk anak Kelas 4 SD ", Skripsi STMIK AKAKOM, Yogyakarta
- Juan Dynash, 2014 "Sistem Pemerintahan Indonesia Rumah Adat Indonesia"
<http://sistempemerintahan-indonesia.blogspot.com/2014/02/rumah-adat-di-indonesia.html>
- Teguh. 2014, "Pengertian BLOB"
<http://belajarkomputer.hol.es/pengertian-blob.html>