

INTISARI

Perkembangan teknologi yang sangat pesat khususnya komputer, membawa dampak dalam dunia pendidikan dalam memanfaatkan komputer. Komputer dapat digunakan sebagai salah satu media pembelajaran yang interaktif. Untuk memudahkan dalam penyampaian materi pembelajaran kepada anak-anak maka materi ini dikemas secara menarik dalam bentuk multimedia yang bersifat mendidik dan menghibur bagi mereka.

Tujuan penelitian ini adalah membuat aplikasi pembelajaran Bahasa Inggris dasar sebagai media pembelajaran yang mudah dipelajari dan dipahami oleh anak PAUD dan TK dengan konsep *edutainment*.

Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *game maker language*(GML). GML adalah bahasa *scripting* utama yang ditafsirkan mirip dengan kompilasi *Just-In-Time* Java yang digunakan dalam *Game Maker*.

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan diperoleh kesimpulan bahwa aplikasi pembelajaran Bahasa Inggris dasar berhasil dibuat yang terdiri dari menu belajar yang meliputi belajar mengenal alfabet, warna, buah dan hewan dan menu bermain yang berisi kuis.

Kata Kunci : *Edutainment, Game Maker Language, Multimedia, Pembelajaran Bahasa Inggris.*