

DAFTAR PUSTAKA

- Anisya. 2014. *Matakuliah : Interaksi Manusia dan Komputer*. Bahan Ajar. Fakultas Teknologi Industri Institut Teknologi Padang.
- Ghazali, Zulfikar. 2014. *Rancang Bangun Game Edukasi Petualangan SI Badol*. Karya Ilmiah. Universitas Tanjungpura.
- Rachmat, Antonius dan Aplhone Roswanto. 2005. *Chapter 1 Pengantar Multimedia*. Fakultas Teknik Informatika Universitas Kristen Duta Wacana.
- Ratna, Dewi Astutik., dkk. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran Membaca Aksara Jawa Berbasis Macromedia Flash Untuk Siswa Kelas Vii SMP*. Tugas Akhir. Universitas Negeri Malang.
- Santoso,Muji. 2014. *Aplikasi Pembelajaran Interaktif Matematika Untuk Taman Kanak-kanak Berbasis Multimedia*. Tugas Akhir. STMIK Akakom Yogyakarta.
- Subakti, Irfan. 2006. *Interaksi Manusia dan Komputer*. Jurnal Ilmiah. Institiut Teknologi Sepuluh November Surabaya.
- Suyanto,M. 2003. *Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Zahra, S.H.A, 2010. *Aplikasi Pembelajaran Bahasa Indonesia-Inggris-Arab Untuk Anak TK Berbasis Flash*. Tugas Akhir. Universitas Sebelas Maret Surakarta.