

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Shalat merupakan rukun islam yang kedua dan setiap umat muslim wajib menjalankan shalat. Banyak orang yang belum mengetahui bagaimana cara menjalankan sholat dan sunnah rawatibnya secara baik dan benar, terutama untuk anak kecil yang baru memahami sholat dan bahkan orang dewasa sekalipun yang belum bisa melakukan shalat wajib beserta sunnah rawatibnya secara baik dan teratur.

Belajar tentang shalat wajib dan sunnah rawatib tidak harus dari guru maupun buku, karena kadang kebanyakan guru hanya menjelaskan secara ringkas. Belajar dari buku kadang juga jenuh, karena terlalu banyak tulisan dan halamannya yang tebal. Sehingga membuat anak-anak maupun orang dewasa yang ingin belajar shalat wajib dan sunnah rawatib merasa jenuh dan menimbulkan kurangnya minat belajar.

Oleh karena itu, akan dibuat sebuah aplikasi mobile mengenai tuntunan shalat wajib dan sunnah rawatib yang dalam pembelajarannya akan menyajikan cara yang berbeda. Dengan

didukungnya oleh perkembangan sistem operasi pada *mobile* khususnya android, masalah yang di hadapi para pengguna yang ingin belajar dapat teratasi. Pengguna tidak perlu membuka buku sebagai panduan belajar, cukup dengan membuka telepon genggam maka pengguna dapat mempelajari shalat wajib serta sunnah rawatibnya. Pembelajaran dengan tampilan yang menarik tentunya menjadi metode pembelajaran yang menyenangkan bagi pengguna. Sehingga pengguna dapat dengan mudah mengingat dan mendapatkan informasi dengan cara yang berbeda tentang panduan shalat wajib dan sunnah rawatib yang diajarkan dalam agama Islam. Pembelajaran lewat *mobile smartphone* ini dapat menumbuhkan minat pengguna untuk memahami tata cara melakukan shalat wajib dan sunnah rawatibnya dengan baik dan benar .

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, maka rumusan masalah yang akan dibahas adalah bagaimana membangun aplikasi pembelajaran tentang shalat wajib dan sunnah rawatib yang berbasis android.

### **1.3 Ruang Lingkup**

Di dalam melakukan suatu penelitian di perlukan adanya pembatasan suatu masalah supaya penelitian tersebut lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan sehingga tujuan penelitian akan tercapai. Beberapa batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Terdapat 3 macam fitur yang akan dibangun, yaitu :  
shalat wajib, sunnah rawatib, dan bantuan.
2. Aplikasi yang dirancang berjalan minimal platform/OS Android versi 2.3 (*Gingerbread*).
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *HTML* dan *CSS*.
4. Aplikasi ini menggunakan animasi 2D.

### **1.4 Tujuan**

Tujuan aplikasi ini adalah membangun sebuah aplikasi pembelajaran tentang shalat wajib dan sunnah rawatib. Aplikasi ini menggunakan *HTML* untuk dapat ditampilkan kedalam perangkat *mobile*, sehingga membantu pengguna belajar menjalankan shalat wajib dan sunnah rawatib.