INTISARI

Dewasa ini perkembangan teknologi semakin maju seiring dengan semakin banyaknya permintaan permainan video (*game*). *Game* digemari oleh sebagian besar orang dari usia anak-anak sampai dewasa. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah *game multiplayer* berbasis *web* yang mudah dimainkan dan menghibur.

Pada penelitian ini dikembangkan sebuah *game online* balapan dengan nama BALAP MOBIL. *Game* BALAP MOBIL adalah *game* berbasis *web* yang dimainkan secara *multiplayer*. *Game* ini dibangun menggunakan *game engine* Enchant.js dan *server game* dibangun menggunakan Node.js. Aplikasi *game* ini dilengkapi dengan fasilitas *room* dimana sebuah *room* adalah representasi dari sebuah *instance game*.

Penelitian ini berhasil membangun *game balapan* berbasis *web* yang dimainkan secara *multiplayer*. Aplikasi *game* yang telah dibuat masih perlu dikembangkan lebih lanjut agar dapat bersaing dengan *game* balapan lainnya.

KATA KUNCI : *Racing, Game*, *Web*, *Multiplayer*, Node.js.