BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah penelitian berhasil dilakukan maka kesimpulan yang didapatkan diantaranya sebagai berikut :

a. Penelitian ini berhasil membangun aplikasi *game multiplayer* Balap Mobil berbasis *web*.
b. Tampilan antarmuka aplikasi *game* dinilai kurang menarik, tetapi desain antarmuka cukup mudah untuk dioperasikan.
c. *Game play* aplikasi *game* ini masih sederhana.
d. Aplikasi *game* dapat berfungsi pada *browser* yang umum digunakan oleh para pengguna. Tetapi tidak semua *browser* dapat menjalankan aplikasi *game* dengan baik.
e. Aplikasi *game* ini masih terdapat beberapa *bug* yang belum terselesaikan.

5.2 Saran

Aplikasi *game* balapan yang dikembangkan tidak terlepas dari kekurangan, oleh sebab itu penulis menyarankan beberapa hal sebagai berikut :

a. Antarmuka aplikasi dan game perlu dibuat lebih menarik.

b. Penambahan opsi bagi *room master* untuk mengubah *map* dan jumlah *lap* ketika berada di dalam *room*. Sehingga pemain tidak harus membuat *room* baru untuk memainkan *map* lain.

c. Penambahan opsi bagi *room master* untuk mengeluarkan pemain dari *room* dan mengundang pemain bergabung ke dalam *room*.

d. Penambahan variasi spesifikasi mobil. Setiap mobil memiliki kelebihan dan kekurangan masing-masing.

e. Penambahan fitur *Healthbar* yang berpengaruh pada performa mobil.

f. Pembuatan *track* yang lebih bervariasi. Variasi bentuk jalan akan membuat *game* menjadi lebih menantang.

g. Penambahan efek lingkungan seperti angin, awan, debu dan cuaca.