SISTEM INFORMASI PENJUALAN BAJU

DI DISTRO SIPPIRILI MONSTER JOGJA BERBASIS WEB

SKRIPSI

****

Disusun Oleh :

ARIS JOKO SANTOSO

075610054

Sistem Informasi

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2011

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BAJU DI DISTRO SIPPIRILI MONSTER JOGJA BERBASIS WEB**

**SKRIPSI**

****

**Disusun Untuk Memenuhi Persyaratan Guna Memperoleh Gelar Sarjana Komputer Jurusan Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer AKAKOM Yogyakarta**

**Disusun oleh :**

**ARIS JOKO SANTOSO**

**075610054**

**SI / S1**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AKAKOM**

**YOGYAKARTA**

**2011**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**JUDUL : SISTEM INFORMASI PENJUALAN BAJU DI DISTRO SIPPIRILI MONSTER JOGJA BERBASIS WEB**

**NAMA : ARIS JOKO SANTOSO**

**NIM : 075610054**

**JURUSAN : SISTEM INFORMASI**

**SEMESTER : GENAP**

**JENJANG : STRATA SATU (S1)**

 Telah diperiksa dan disetujui

 Yogyakarta, 15 Agustus 2011

Mengetahui/Menyetujui

Dosen Pembimbing

**Al. Agus Subagyo, S.E., M.Si.**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BAJU DI DISTRO SIPPIRILI MONSTER JOGJA BERBASIS WEB**

Dipertahankan didepan dewan penguji skripsi Jurusan Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

Yogyakarta, 15 Agustus 2011

Mengesahkan,

Dewan Penguji

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | Ir. M. Guntara, M.T. | 1.…………............................. |
|  |  |  |
| 2. | Erna Hudianti P., S.Si, M.Si | 2.………….............................. |
|  |  |  |
| 3 | Al. Agus Subagyo, S.E.,M.Si | 3……………………………………………. |
|  |  |  |

Mengetahui/Mengesahkan

Ketua Jurusan SI – S1

Erna Hudianti P., S.Si, M.Si

**HALAMAN PERSAMBAHAN**

Kupersembahkan skripsi ini kepada:

* Kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahNya sehingga dapat terselesaikannya skripsi ini.
* Kedua orang tuaku tercinta, terutama kepada Alm. Ayahku Sugiman tercinta, terima kasih atas segala doa yang tiada pernah berujung yang senantiasa memberikan dorongan dan kasih sayangnya.
* Kakak-kakakQ tersayang, Ety, Dwi, Agus, Supri, Anto, Aktna yang selalu menghibur disetiap waktu.
* Mz Irvan Wahyudi, Trenggono, Lucky, David yang sudah aku anggap seperti kakakQ sendiri yang selalu memberikan doa dan dorongannya.
* Seluruh keluarga besarku, terima kasih atas segala doa dan dorongannya.
* KasihQ Tersayang Arva : Terima kasih banyak atas segala doa dan dukungan yang selalu engkau berikan, walaupun aku selalu egois selalu membuatmu marah kamu tetap tabah dan sabar aku ucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya.
* Teman-temanku

( Tyaz,Rani,Uut,Mail,Fauzi,Pepy,Gho,Murti,Lilik,Udji,Yayan,dkk ) , semoga persahabatan kita tidak akan lekang oleh waktu.

# MOTTO

“ Kegagalan bukan disebabkan oleh kebodohan, kegagalan dikarenakan kita tidak mau berusaha lebih keras. “

“Batasi cintamu kepada kawan, mungkin suatu hari dia menjadi lawan, dan batasi permusuhanmu terhadap lawan, mungkin suatu hari dia menjadi kawan“

“Beri nasihat dengan ringkas. Banyak bicara akan saling melupakan. Perbaikilah dirimu agar kamu dapat memperbaiki orang lain “

# INTISARI

Pada *era* komputerisasi sekarang ini, hampir semua bidang usaha menggunakan teknologi berbasis komputer dan salah satu contohnya ialah Distro Sippirili Monster Jogja. Melalui internet banyak hal yang bisa dilakukan secara cepat dan efisien sehingga menghemat waktu, biaya, dan tenaga. Faktor-faktor yang menguntungkan tersebut membuat banyak perusahaan menggunakan teknologi internet untuk memasarkan produknya.

Adapun tujuan dibuat skripsi ini adalah untuk memberikan peningkatan layanan oleh Distro Sippirili Monster Jogja bagi konsumen untuk dapat memperoleh informasi tentang produk-produk dari Distro Sippirili Monster Jogja dan sekaligus melakukan transaksi pemesanan atau pembelian secara online.

KATA KUNCI: Sippirili, Distro, Informasi.

**K A T A P E N G A N T A R**

***Assalamualaikum wr.wb,***

Atas berkat rahmat Allah SWT, penulis memanjatkan puji syukur kepada-Nya yang telah memberikan kekuatan lahir dan batin sehingga penulis dapat menyelesaikan karya tulis dengan judul “*Sistem Informasi Penjualan Baju di Distro Sippirili Monster Jogja berbasis Web* ” ini dengan baik.

Maksud dan tujuan Karya Tulis ini adalah untuk melengkapi dan memenuhi salah satu syarat yang telah ditentukan oleh STMIK AKAKOM Yogyakarta untuk menyelesaikan program Strata Satu. Dalam pembuatan karya tulis ini tidak lepas dari berbagai pihak yang telah membantu baik dari segi material atau spiritual. Atas segala bimbingan, dorongan dan bantuan yang secara langsung maupun tidak langsung yang telah diberikan, penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Sigit Anggoro, S.T., M.T., selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Ibu Erna Hudianti P., S.Si., M.Si. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi (S1) di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Berta Bednar, Drs., M.T., selaku Pembantu Ketua I bidang akademik Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
4. Bapak Al. Agus Subagyo, S.E.,M.Si, selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat berjalan dengan lancar.
5. Bapak dan Ibu Dosen Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta yang telah membimbing serta memberikan ilmunya kepada penulis selama kuliah.
6. Kedua orang tuaku, terutama Alm. Ayahku Sugiman yang aku sayangi, yang selalu senantiasa memberikan doa, dukungan, dan kasih sayangnya.

Penulis menyadari sepenuhnya, bahwa karya tulis ini masih jauh dari sempurna, baik dalam hal isi maupun cara penyajian materinya. Untuk itu dengan rendah hati penulis mohon saran dan kritik yang membangun dari pembaca.

Semoga karya tulis ini dapat bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan bagi pembaca pada umumnya.

***Wassalamualaiku wr.wb.***

##### Yogyakarta, 15 Agustus 2011

 Penulis

# Daftar Isi

Halaman

Halaman Judul i

Halaman Persetujuan ii

Halaman Pengesahan iii

Halaman Persembahan iv

Halaman Motto v

Inti Sari vi

Kata Pengantar vii

Daftar Isi xi

Daftar Gambar xii

Daftar Tabel xiii

BAB 1 PENDAHULUAN 1

 1.1 Latar Belakang 1

 1.2 Rumusan Masalah 2

 1.3 Ruang Lingkup 2

 1.4 Tujuan Penelitian 2

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI 3

 2.1 Tinjauan Pustaka 3

 2.2 Landasan Teori 3

 2.2.1 sistem pembelian dan penjualan di sippirili 3

 2.2.2 PHP 4

 2.2.3 MySQL 6

 2.2.5 Macromedia Dreamweaver 9

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 11

 3.1 Analisis Sistem 11

 3.1.1 Perangkat Keras (*Hardware*) 11

 3.1.2 Perangkat Lunak (*Software*) 12

 3.2 Perancanagan sistem 12

 3.2.1 Diagram Konteks 12

 3.2.2 Perancangan *Diagram Alir Data* (DAD) 13

 3.2.3 Perancangan Relasi Antar Tabel 14

 3.3 Perancangan Basis Data 14

 3.3.1 Rancangan Tabel Admin 15

 3.3.2 Rancangan Kategori 15

 3.3.3 Rancangan Tabel Produk 16

 3.3.4 Rancangan Tabel Pemesanan 16

 3.3.5 Rancangan Tabel Konfirmasi 17

 3.3.6 Rancangan Tabel Member 17

 3.3.7 Rancangan Tabel Buku Tamu 18

 3.4 Desain dan Pembuatan Halaman WEB 19

 3.4.1 Halaman Pelanggan 19

 3.4.2 Halaman Admin 20

 3.5 Rancangan Input 20

 3.5.1 Rancangan input data produk 20

 3.5.2 Rancangan input pesanan 21

3.5 Rancangan Output 20

 3.5.1 Rancangan output data produk 22

 3.5.2 Rancangan output pesanan 22

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM 23

 4.1 Hasil Implementasi Sistem 23

 4.2 Program penghubung Database 23

 4.3 Halaman Utama 24

 4.4 Halaman Pelanggan 25

 4.4.1 Halaman produk 26

 4.4.2 Form input Pemesanan 27

 4.4.3 Menu Data Pemesanan 28

 4.4.4 Menu Data Konfirmasi 39

 4.4.5 Form input Buku Tamu 31

 4.5 Form Login Admin 32

 4.6 Halaman Admin 34

 4.6.1 Form input produk 34

 4.6.2 Menu laporan 36

BAB V PENUTUP 40

 5.1 Kesimpulan 40

 5.2 Saran 40

DAFTAR PUSTAKA 41

LAMPIRAN

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 3.1 Diagram Konteks 13

Gambar 3.2 DAD 13

Gambar 3.4 Relasi Antar Tabel 14

Gambar 3.5 Rancangan Halaman Pelanggan 19

Gambar 3.6 Rancangan Halaman Admin 20

Gambar 3.7 Rancangan Form input Produk 20

Gambar 3.8 Rancangan Form input pesanan 21

Gambar 3.9 Rancangan output data Produk 22

Gambar 3.10 Rancangan output data pesanan 22

Gambar 4.1 Tampilan Halaman Utama 24

Gambar 4.2 Tampilan Halaman Pelanggan 25

Gambar 4.3 Tampilan Halaman Produk 26

Gambar 4.4 Tampilan Halaman Form Input Pemesanan 27

Gambar 4.5 Tampilan Data Pemesanan 28

Gambar 4.6 Tampilan Data Konfirmasi 29

Gambar 4.7 Tampilan Halaman nota pemesanan 29

Gambar 4.8 Tampilan Form input buku tamu 31

Gambar 4.9 Tampilan Login Admin 32

Gambar 4.10 Tampilan pesan kesalahan login 33

Gambar 4.11 Halaman Admin 34

Gambar 4.12 Form input Produk 35

Gambar 4.13 Tampilan Menu Laporan 36

Gambar 4.14 Tampilan Laporan periode 36

Gambar 4.15 Tampilan Laporan perbulan 37

Gambar 4.16 Tampilan Laporan terlaris 38

# DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Struktur Tabel Admin 15

Tabel 3.2 Struktur Tabel Kategori 15

Tabel 3.3 Struktur Tabel Produk 16

Tabel 3.4 Struktur Tabel pemesanan 16

Tabel 3.5 Struktur Tabel Konfirmasi 17

Tabel 3.6 Struktur Tabel Member 18

Tabel 3.7 Struktur Tabel Bukutamu 18