BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Seiring perkembangan teknologi yang semakin pesat mempengaruhi suatu sistem dan efisiensi operasional dalam dunia kerja. Di abad sekarang ini dibutuhkan fasilitas-fasilitas yang memadai untuk pengembangan guna mencapai tujuan meningkatkan pelayanan pada masyarakat. Dalam hal ini salah satunya adalah penggunaan sistem komputerisasi yang diterapkan dalam dunia kerja, penggunaan sistem komputerisasi selain mempermudah dalam hal pengolahan data, juga membuat proses kinerja lebih efektif dan efisien.

Penerimaan Siswa Baru yang berjalan pada SMKN 1 Dompu (NTB) masih bersifat manual menggunakan buku, sehingga proses pelaporannya berjalan lambat. Mulai dari pendataan siswa yang mendaftar sampai dengan pendataan siswa, sehingga siswa harus mengantri sangat lama untuk memasukan data diri siswa.

Ketika data-data siswa tersebut dibutuhkan kembali, pencarian data pendaftaran siswa yang mendaftar, harus dicari terlebih dahulu pada arsip. Pencarian laporan tersebut akan mengakibatkan keterlambatan dalam proses pemecahan

masalah. yang akan dilakukan terkait mengenai keingintahuan orang tua siswa atau keingintahuan kepala sekolah mengenai siswanya. Sehingga proses pelaporan tersebut tidak bisa dilakukan dengan cepat dan akurat.

Untuk itu pemanfaatan aplikasi pendaftaran siswa sangat dibutuhkan untuk mendukung proses pendaftaran siswa baru.

Jaringan client server sangat dibutuhkan karena mengacu pada konsep kerja yang melibatkan komputer klient dan komputer server yang dapat memberikan keamanan yang lebih baik, lebih mudah mengatur walupun jaringan berskala besar, karena controlnya terpusat, dan semua data maupun fasilitas terletak pada lokasi yang sentral.

Pada penggunaan jaringan client server, SMKN 1 Dompu masih memiliki fasilitas internet yang tidak stabil sehingga pihak sekolah sulit untuk melakukan proses pendaftaran lewat online, maka dengan dengan ini pihak sekolah sangat membutuhkan proses pendaftaran berbasis jaringan client server karena pihak sekolah hanya menyediakan komputer yang berkapasitas besar untuk di jadikan sebagai server.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas maka dapat ditarik suatu permasalahan yaitu: Bagaimana membuat aplikasi client server untuk penerimaan siswa baru SMKN 1 Dompu

1.3 RUANG LINGKUP

Pada aplikasi client server untuk penerimaan siswa baru ini diberikan pembatasan masalah sebagai berikut:

1. Data yang dikelola adalah data calon siswa baru yang mendaftar di SMKN 1 Dompu.
2. Aplikasi ini hanya digunakan atau dipakai oleh calon siswa baru dan petugas penerimaan di SMKN 1 Dompu
3. Oleh karena masih belum kuatnya koneksi internet di DOMPU NTB, maka aplikasi yang dibuat ini bersifat Client/Server yang berlaku dilingkup SMKN 1 Dompu.
4. Proses pendaftaran (Pengisian Data-Data Siswa) dilakukan oleh siswa sendiri dengan menggunakan komputer yang telah disediakan oleh pihak sekolah.
5. Sistem hanya mengolah data pada proses pendataan calon siswa baru dan tidak mencakup kegiatan pelaksanaan tes kompetensi sebagai ujian masuk ke SMKN 1 Dompu.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah membuat aplikasi penerimaan siswa baru SMKN 1 Dompu.