

**INTISARI**  
**IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY UNTUK ANDROID**  
**SEBAGAI MEDIA PROMOSI MENGGUNAKAN UNITY DAN**  
**VUFORIA**

**Oleh :**  
**Affix Endy Abidita**  
**085410060**

Augmented Reality (AR) merupakan teknologi yang menggabungkan obyek virtual dengan lingkungan nyata secara 3D. Beratnya komputasi yang dibutuhkan untuk menjalankan AR membuatnya tidak mampu berjalan pada perangkat mobile yang mempunyai kemampuan terbatas. Dengan hadirnya smartphone yang mempunyai kemampuan lebih baik dari pada perangkat mobile sebelumnya memungkinkan menjalankan komputasi yang lebih berat sehingga AR diharapkan dapat berjalan dengan lancar.

Dalam penelitian ini akan dibangun sistem AR pada platform Android. Pembuatan aplikasi ini akan menggunakan server dari vuforia sebagai pembuatan marker, blender sebagai pembuatan 3D dan animasi, serta Unity sebagai proses coding yang menggunakan bahasa C#.

Aplikasi ini dapat menampilkan informasi dari marker berupa brosur kampus STMIK AKAKOM Yogyakarta, dengan cara memindai marker tersebut. Kemudian akan ditampilkannya informasi mengenai kampus dengan visualisasi animasi 3D dan suara.

Kata kunci : android, *Augmented Reality*, Blender, teknologi, , Unity , Vuforia.