

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan penjelasan pada bab sebelumnya hingga akhir dari aplikasi “Implementasi Augmented Reality untuk Android sebagai media promosi menggunakan Unity dan Vuforia” maka dapat disimpulkan :

1. Aplikasi ini menerapkan teknologi *augmented reality*.
2. Aplikasi ini mempermudah pengguna untuk mengetahui informasi kampus. Dengan menggunakan aplikasi ini seseorang dapat mendapatkan informasi secara menarik, dimana saja ketika melihat brosur dari kampus.
3. Aplikasi ini menampilkan objek berupa gedung dan robot beserta animasi nya. Tak hanya itu, sebagai pelengkap animasi tersebut ditambahkannya penjelasan melalui *audio*.

## 5.2. Saran

Mengingat seiringnya perkembangan teknologi semakin maju, maka sistem yang dibuat masih mempunyai kekurangan. Oleh karena itu ada beberapa saran yang nantinya dapat dikembangkan dalam aplikasi ini nantinya, antara lain:

1. Aplikasi yang dibuat ini hanya dapat digunakan dalam *smartphone* dengan sistem operasi android sehingga perlu dikembangkan agar dapat digunakan pada semua jenis *smartphone* atau perangkat *mobile*.
2. Aplikasi masih belum dapat menampilkan *texture* yang lebih detail dan suara yang lebih jernih.
3. Diharapkan dalam pengembangan selanjutnya, aplikasi ini dapat otomatis melakukan update apabila terkoneksi secara *online* dengan internet.

Demikian beberapa saran yang dapat dipergunakan sebagai pertimbangan untuk pengembangan aplikasi pada penelitian selanjutnya.