

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Short Message service (SMS) yang merupakan layanan standard sebuah ponsel, telah menjadi sebuah gaya hidup tersendiri dewasa ini. Hampir disetiap tempat dapat dijumpai orang-orang yang asyik memainkan jari mereka, menulis pesan pendek SMS pada ponsel. Kepopuleran SMS ini telah menentuk pikiran banyak pihak dalam menggunakan layanan ini untuk berbagai kepentingan.

Penyebaran penggunaan komputer yang tak kalah besarnya dengan *ponsel* pada masyarakat, menjadikan beberapa vendor program komputer membuat sebuah program aplikasi atau tool yang memungkinkan pengguna komputer dapat mengirim dan membaca SMS melalui komputer mereka. Program atau tool ini kemudian lebih dikenal dengan istilah *SMS Gateway*.

Selain layanan yang diberikan oleh operator telepon selular, kini juga banyak perusahaan/organisasi yang menyediakan jasa layanan pesan singkat untuk kepentingan perusahaan/organisasinya. Sebagian besar di antaranya bersifat komersil dengan memberikan tarif premium. Contohnya polling/kuis SMS seperti yang kita saksikan di beberapa stasiun televisi. Layanan jenis ini biasanya bekerja sama dengan operator telepon seluler dengan menggunakan nomor singkat namun dengan biaya yang relatif mahal. Tidak hanya itu saja, sebagian besar aplikasi *SMS Gateway* yang tersedia untuk sistem operasi Windows memiliki harga yang cukup mahal. Walaupun ada yang bersifat *free*, pastilah memiliki banyak kekurangan dan keterbatasan. Keadaan ini menjadi alasan

kenapa kita tidak mengembangkan sebuah tool *SMS Gateway*, yang bersifat *free* dan *open source*.

Implementasi *SMS Gateway* sebagai alat bantu pemesanan ponsel merupakan pengembangan dari sebuah tool yang dibuat untuk memudahkan pemesanan ponsel via SMS yang bersifat *free* dan *open source*, karena dikembangkan dengan Gnokii sebagai tool *SMS Gateway*, MySQL sebagai database servernya, Gambas sebagai bahasa pemrograman dan Linux sebagai sistem operasinya.

1.2 Maksud

Maksud dan bahasan utama skripsi ini adalah membuat sebuah aplikasi *SMS Gateway* yang dapat digunakan pemesanan ponsel via sms, aplikasi tersebut dilengkapi dengan menampilkan sms yang ada didalam ponsel dan informasi harga handphone serta spesifikasinya. Pembuatan aplikasi ini juga dimaksudkan untuk memperkenalkan tool *SMS Gateway* yang dapat digunakan di Linux, dan bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun aplikasi ini.

Untuk memenuhi maksud tersebut diatas, digunakan Gnokii sebagai tool *SMS Gateway* dan Gambas sebagai bahasa pemrograman untuk membangun aplikasi ini. Untuk keperluan penyimpanan data-data SMS, database server yang digunakan adalah MySQL.

1.3 Tujuan

Tujuan dari pembangunan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah dalam proses pemesanan ponsel.

2. Mengimplementasikan *SMS Gateway* sebagai alat bantu pemesanan ponsel menggunakan Gnokii sebagai tool *SMS Gateway* pada sistem operasi Linux.
3. Memperkenalkan salah satu implementasi teknologi SMS terhadap pemesanan barang.
4. Agar dapat mengirim dan menerima SMS dari komputer.

1.4 Batasan Masalah

Pada dasarnya program ini Lingkup kerja aplikasi *SMS Gateway* ini adalah :

1. Mengirim dan menerima SMS.
2. Mengetahui informasi ponsel yang terpasang.
3. Mengetahui informasi harga handphone dan spesifikasinya.
4. Pemesanan Ponsel

1.5 Sistematika Penulisan

Agar penulisan skripsi ini memenuhi persyaratan sebagai karya ilmiah, maka perlu diuraikan tentang sistematikanya. Adapun sistematika penulisan skripsi ini terdiri dari 5 bab yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metode penelitian, dan sistematika penulisan karya tulis.

BAB II DASAR TEORI

Membahas mengenai teori-teori tentang *SMS Gateway*, Gnokii, Gambia dan MySQL.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan tentang gambaran sistem secara umum, mekanisme pemesanan ponsel, perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan, diagram arus data, struktur tabel, relasi antar tabel, diagram alir sistem serta rancangan masukan dan keluaran.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dijelaskan tentang manfaat sistem dan implementasinya, sehingga dapat menghasilkan informasi sesuai dengan kebutuhan.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran-saran yang dapat diberikan dari penulisan karya tulis ini.