**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang Masalah**

Sistem Informasi Perpustakaan merupakan sebuah sistem informasi yang akan mendukung kegiatan yang ada di dalam perpustakaan ISLAMIC BANKING SCHOOL STEI YOGYAKARTA sebagai sebuah institusi yang bergerak di bidang pendidikan.

Perpustakaan ISLAMIC BANKING SCHOOL STEI YOGYAKARTA menggunakan program WinBook untuk katalog buku, sedangkan untuk karya tulis baik itu berupa skripsi ataupun laporan KKL masih menggunakan Microsoft Office Access. Informasi yang dihasilkan tersebut masih kurang efisien. Karena para pengguna perpustakaan masih mengalami kesulitan dalam memperoleh informasi buku karena kurang efisien dan cepat. Perpustakaan ISLAMIC BANKING SCHOOL STEI YOGYAKARTA pun belum memanfaatkan teknologi informasi untuk menyebarkan informasi buku dan bahan pustaka lainnya kepada pengguna yang ingin menelusuri dari tempat yang jauh

Dengan melihat kondisi tersebut, maka dibangunlah sebuah aplikasi perpustakaan online menggunakan ***framework codeiginter*** dengan harapan dapat meningkatkan layanan informasi dan referensi dengan cepat, efisien dan akurat kepada pengguna perpustakaan, serta keuntungan lainnya adalah mempunyai potensi menyimpan data yang lebih banyak dan mudah dalam mengaksesnya.

* 1. **Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian dari latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan suatu pokok permasalahan yaitu “bagaimana membuat, merancang, mendesain dan membangun sebuah sistem informasi perpustakaan online yang dapat membantu para pengguna perpustakaan dalam memperoleh informasi buku dan bahan pustaka serta mampu meningkatkan layanan referensi terhadap pengguna perpustakaan

* 1. **Ruang Lingkup**

Lingkup masalah yang diteliti meliputi:

1. Menyediakan dan memberikan layanan informasi buku, karya tulis atau bahan pustaka lainnya yang membantu dalam proses perkuliahan, dimana para pengguna perpustakaan dapat mengakses informasi kapan saja dan dimana saja
2. Memberikan kemudahan dalam melakukan pencarian *(searching)* buku, karya tulis atau bahan pustaka lainnya, dimana proses pencarian *(searching)* dilakukan dengan memasukkan kata kunci berdasarkan kategori buku yang diinginkan, judul buku ataupun nama pengarang
3. Menyediakan menu pilihan pencarian *(searching)* buku yaitu katalog, menu usulan buku, dan pemesanan buku serta pada sistem akan ditampilkan sinopsis buku yang dicari
4. Pemakai sistem dibedakan atas tiga yaitu: admin, anggota perpustakaan dan pengunjung perpustakaan dengan hak akses yang berbeda sebagai berikut:

* Admin memiliki hak akses untuk melakukan pengeditan pada data
* Anggota perpustakaan memiliki hak akses untuk melihat info buku, melakukan pencarian *(searching)* buku, melakukan usulan serta pemesanan buku
* Pengunjung perpustakaan hanya memiliki hak akses untuk melihat info buku dan melakukan pencarian buku
  1. **Tujuan**

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah terciptanya sebuah software aplikasi yang mampu memberikan kemudahan terhadap pengguna perpustakaan dalam memperoleh informasi bahan pustaka, memberikan layanan terhadap pengguna perpustakaan untuk melakukan usulan pengadaan buku serta melakukan pemesanan buku