

LEMBAR PENGESAHAN

Penerapan Metode CollidesWith Untuk Deteksi Tabrakan Dengan Input Sensor Accelerometer Dalam Pengembangan Game Mobile

Skripsi ini telah diuji dan dipertahankan di depan Dosen Penguji
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom

Yogyakarta, pada :

Hari

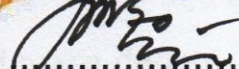
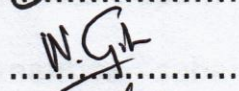
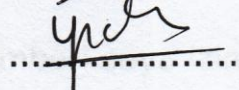
Tanggal

Mengesahkan

Dosen Penguji :

1. Ir. Sudarmanto, M.T.
2. Wagito, S.T., M.T.
3. Adiyuda Prayitna, S.T., M.T.

Tanda Tangan


.....

.....

.....

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Informatika

27 AUG 2015

Ir.M.Guntara, M.T.

iii

