

DAFTAR PUSTAKA

- Andi Taru Nugroho, 2012, *Cara Mudah Membuat Game di Android*, Andi
,Yogyakarta
- Hanggoro Candra Qozali, 2013, *Game Space Shooter Berbasis Android*,
Skripsi Teknik Informatika STMIK AKAKOM,Yogyakarta
- Luis Jiovanni Ramirez Mondragon, 2014, *Android Game Development :
From Shaders to Skaletal Animation*, Pintores, Mexico
- Muhammad Hasyim Asy'Ari, 2014, *Game Bola Labirin Berbasis Android*,
Skripsi Teknik Informatika STMIK AKAKOM, Yogyakarta
- Yogo Bayu Nugroho, 2014, *Game Tendangan Pinalti dengan Metode
Desil pada Pergerakan Kiper Menggunakan Unity 3D*, Skripsi
Teknik Informatika STMIK AKAKOM, Yogyakarta