

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
INTISARI.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	
	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Ruang Lingkup.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI..... .5

2.1 Tinjauan Pustaka.....5

2.2 Dasar Teori5

2.2.1 Definisi Steganografi.....5

2.2.2 Metode Modifikasi LSB.....8

2.2.3 Ukuran data yang akan disembunyikan.....11

2.2.4 Kompresi File.....12

2.2.4.1 Citra Berformat GIF..... 13

2.2.4.2 Citra Berformat BMP..... 14

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....15

3.1 Analisis Sistem15

3.1.1 Analisis Kebutuhan.....15

3.1.1.1 Kebutuhan Input..... 15

3.1.1.2 Kebutuhan Output..... 16

3.1.1.3 Kebutuhan Perangkat Keras..... 16

3.1.1.4 Kebutuhan Perangkat Lunak..... 16

3.2 Perancangan Sistem.....16

3.2.1 Diagram Alir17

3.2.1.1 Diagram Alir Embedding Data

Pesan pada Citra.....	17
3.2.1.2 Diagram Alir Ekstraksi Data	
Pesan pada Citra.....	19
3.2.1.3 Diagram Alir Embedding Data	
File pada Citra.....	21
3.2.1.4 Diagram Alir Ekstraksi Data	
File pada Citra.....	22
3.2.2 Perancangan Antarmuka Aplikasi	23
3.2.2.1 Rancangan Form Utama.....	23
3.2.2.2 Rancangan Form Embedding Data....	23
3.2.2.3 Rancangan Form Ekstraksi Data.....	24

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM.....25

4.1 Implementasi Sistem.....	25
4.1.1 Proses Embedding Data Pesan Pada Citra.....	25
4.1.2 Proses Ekstraksi Data Pesan pada Citra.....	29
4.1.3 Proses Embedding Data File pada Citra.....	31
4.1.4 Proses Ekstraksi Data File pada Citra.....	33
4.2. Pembahasan Sistem.....	34
4.2.1 Pengujian Embedding Data.....	34
4.2.2 Pengujian Ekstraksi Data.....	35
4.2.3 Analisa Hasil Implementasi Program.....	37

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	39
5.1 Kesimpulan	39
5.2 Saran.....	39
DAFTAR PUSTAKA	40

LAMPIRAN FOTO COPY KARTU BIMBINGAN SKRIPSI

LAMPIRAN LISTING / SOURCE CODE PROGRAM (SOFTCOPY)

LAMPIRAN CARA MENGGUNAKAN APLIKASI (SOFTCOPY)