

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Android merupakan sistem operasi yang dirancang oleh google sebagai sistem operasi terunggul saat ini. Sudah ribuan aplikasi yang dapat dipasang pada perangkat berbasis Android. Seiring berjalannya waktu, banyak *user* yang menginginkan aplikasi yang berguna dan dapat digunakan dimana saja kapan saja.

Kebutuhan gizi dan kalori sebenarnya masalah kecil yang sangat penting bagi manusia mulai dari bayi, anak-anak, dewasa dan lansia. Kebutuhan gizi dan kalori harus terpenuhi dengan cukup setiap harinya. Selama ini masyarakat cenderung untuk makan tanpa memperhitungkan kandungan gizi. Pola makan yang tidak sehat ini yang pada akhirnya menimbulkan berbagai macam penyakit pada manusia.

Saat ini diperkirakan sekitar 50 persen penduduk Indonesia atau lebih dari 100 juta jiwa mengalami beraneka masalah kekurangan gizi, yaitu gizi kurang. Masalah gizi kurang sering luput dari penglihatan atau pengamatan biasa dan seringkali tidak

cepat ditanggulangi, padahal dapat memunculkan masalah besar. Secara perlahan kekurangan gizi akan berdampak pada tingginya angka kematian ibu, bayi, dan balita, serta rendahnya umur harapan hidup. Selain itu dampak kekurangan gizi terlihat juga pada rendahnya partisipasi sekolah, rendahnya pendidikan, serta lambatnya pertumbuhan ekonomi (Bappenas, 2006).

Kurangnya kesadaran akan pentingnya kebutuhan gizi dan kalori pada manusia, salah satunya dikarenakan oleh kurangnya informasi yang menjangkau ke semua kalangan. Sehingga manusia cenderung untuk tidak mempedulikan tentang betapa pentingnya pola makan sehat karena ketidak pahaman mereka.

Oleh karena itu, dalam skripsi ini penulis akan merancang sebuah program aplikasi yang memberikan semua informasi tentang gizi dan kalori untuk manusia dan dikembangkan dengan aplikasi berbasis mobile android mengingat pengguna android sekarang ini mencakup semua kalangan.

1.2 Rumusan masalah

Permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini adalah bagaimana membangun sebuah aplikasi mobile android yang

dapat difungsikan sebagai media pengenalan tentang gizi dan kalori yang sasaran usernya adalah untuk semua kalangan. Aplikasi ini diharapkan akan mampu mempermudah pengguna dalam memperoleh semua informasi tentang gizi dan kalori.

1.3 Ruang Lingkup

Agar judul dan latar belakang dapat dipahami dengan jelas, Dalam penulisan skripsi ini. cakupan yang akan di bahas antara lain :

1. Aplikasi yang dibuat menggunakan untuk sistem operasi Android.
2. Aplikasi ini dibuat untuk android versi Jelly Bean (4.1) hingga lollipop (5.1).
3. Aplikasi yang dikembangkan memberikan informasi gizi, serta penghitung Angka Kecukupan Gizi.
4. Angka Kecukupan Gizi merupakan hasil perhitungan gizi ideal berdasarkan kelompok umur serta jenis kelamin pengguna.
5. Saran terdapat atribut energi, protein, vitamin A dan vitamin D.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan penelitian adalah memberikan pengenalan gizi serta penghitung angka kecukupan gizi pengguna, untuk mengetahui jumlah kebutuhan energi, protein, serta vitamin A dan vitamin D dalam sehari.