

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Demam *Short Message Service* alias SMS tampaknya tak akan berakhir. Bagi kalangan bisnis yang pada umumnya kerap melakukan pengiriman pesan, menerima SMS ataupun informasi data dalam jumlah besar, mengirim pesan ataupun informasi penting lewat SMS memang lebih cepat. Untuk dunia bisnis, SMS juga merupakan titik terang untuk berhemat uang maupun waktu. Banyak sekali manfaat SMS dalam operasi bisnis pada sebuah perusahaan, salah satu contoh dalam penyebaran info untuk karyawan atau pemasaran produk dan jasa langsung menuju ke masing-masing pribadi yang menjadi target pasar. Misalnya jika ada sebuah perusahaan memiliki *internal database* dalam jumlah besar dan ingin mengirim informasi ke masing-masing *client*-nya, maka dapat membuat aplikasi agar dapat terkirim secara otomatis di mana harus berinteraksi dengan *database gateway* tersebut. Dengan begitu, sebuah perusahaan dapat memangkas waktu dan promosi tersebut dapat mudah dilakukan dengan menggunakan SMS *gateway*.

### 1.2 Pokok Permasalahan

Pokok permasalahan dari pembuatan SMS *gateway* ini adalah bagaimana cara membuat aplikasi SMS *gateway* dengan menggunakan AT *command* yang dapat membaca, mengirim, menghapus, dan menerima pesan secara otomatis.

### 1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan SMS *gateway*, batasan masalah yang digunakan adalah mengirim dan membaca SMS. Jika ada SMS masuk maka akan ditampilkan secara otomatis dan langsung tersimpan ke dalam database secara otomatis. Program ini juga dapat membaca *phonebook* dari memory handphone (HP) serta jenis HP yang digunakan adalah HP merk Siemens.

### 1.4 Tujuan

Tujuan dari skripsi ini adalah membuat aplikasi SMS *gateway* dengan menggunakan AT *command*.

### 1.5 Metode Pengumpulan Data

Untuk lebih mudah dalam pengerjaan SMS *gateway*, maka digunakan beberapa metode penelitian yang nantinya diharapkan akan membantu dalam pengumpulan data dan pelaksanaan SMS *gateway* serta pembuatan informasi yang nantinya akan disajikan. Adapun metode yang digunakan dalam pengumpulan data sebagai berikut:

1. Observasi

Dengan pengamatan langsung pada objek yang berkaitan dengan tujuan untuk mendapatkan informasi yang tepat tentang pengiriman pesan dan mengakses nomor secara otomatis dan cepat yang langsung terhubung dengan nomor-nomor yang ada di ponsel.

2. Studi Kepustakaan

- a. Dengan membaca atau melakukan pengkajian pada buku-buku atau referensi yang berkaitan dengan kegiatan yang dilaksanakan.
- b. Dengan metode ini penulis juga menggunakan referensi dari internet berupa buku, artikel maupun tutorial-tutorial yang berkaitan.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Untuk memberikan hasil yang maksimal dalam penyusunan skripsi ini, maka dibuat sistematika penulisan sebagai berikut.

### **1. BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, pokok permasalahan, batasan masalah, tujuan, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

### **2. BAB II LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini dibahas teori tentang SMS *gateway* menggunakan AT *command* dan hal-hal yang berhubungan dengan mengirim pesan dan menerima pesan yang menjadi landasan teori dalam perancangan sistem SMS.

### **3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Dalam bab ini akan dibahas tentang perancangan pembuatan SMS *gateway* dengan AT *command* agar berjalan sesuai dengan tujuan yang dilaksanakan.

### **4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Dalam bab ini akan dibahas sistem kerja program dalam mengirim dan membaca pesan serta mengimplementasikannya.

### **5. BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Dalam bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran yang diharapkan dapat membantu dan mengembangkan penulis.