

Daftar pustaka

Arie Sandhi (2015). *Aplikasi virtual drum berbasis web*, STMIK Akakom Yogyakarta.

H, Nazaruddin Safaat. 2011. *Membangun Aplikasi Mobile Berbasis Android*, Bandung: Informatika.

Munawar. 2005. *Pemodelan Visual Dengan UML*, PT. Yogyakarta, Graha Ilmu.

Sofyan hanafi 2009. *Pembelajaran secara interaktif alat musik gamelan jawa dengan menggunakan teknologi web dan multimedia*, STMIK AKAKOM YOGYAKARTA.

Sri Redjeki, S.Si., M.Kom. 2010. *Analisis Desain Obyek Oriented*, Yogyakarta: STMIK AKAKOM.