

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Keterlibatan Teknologi Informasi telah menjadikan semua bidang ilmu dapat menyajikan informasinya melalui suatu aplikasi komputer. Sistem pakar merupakan program komputer berbasis pengetahuan (knowledge) yang menyediakan solusi bagi suatu permasalahan dalam bidang keahlian tertentu. Dengan Sistem Pakar, keahlian seorang pakar dapat diaplikasikan ke komputer.

Sistem pakar sendiri dapat diimplementasikan ke dalam berbagai bidang, misalnya kedokteran (medis), Pertanian, industri, elektronik dan sebagainya. Di dalam bidang pertanian, sistem pakar biasanya digunakan untuk mengidentifikasi jenis dari suatu tanaman atau jenis penyakit yang menyerang tanaman tersebut, dimana pengetahuan yang dimiliki pakar disimpan dalam suatu program aplikasi sehingga pemakai dapat berinteraksi dengan komputer selayaknya sedang berkonsultasi langsung dengan seorang pakar.

Indonesia memiliki kekayaan jenis anggrek yang sangat tinggi, terutama anggrek epifit yang hidup di pohon-pohon hutan dari Sumatera hingga Papua. Pengetahuan akan spesies anggrek

cattleya dikalangan masyarakat indonesia sangat minim, maka perlu adanya suatu sistem pakar untuk mengidentifikasi spesies anggrek cattleya.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan, maka masalah yang dirumuskan adalah bagaimana membuat suatu aplikasi sistem berbasis pengetahuan yang dapat mengidentifikasi spesies anggrek cattleya dan memberikan solusi untuk menangani spesies bunga anggrek cattleya yang ada berdasarkan ciri-ciri yang ditemukan.

## **1.3 Ruang Lingkup**

Adapun batasan masalahnya adalah:

- a. Sistem berbasis pengetahuan ini hanya untuk mengidentifikasi spesies anggrek cattleya.
- b. Identifikasi yang dilakukan terhadap spesies anggrek cattleya tersebut berdasarkan ciri-ciri yang ditemukan.
- c. Pembuatan aplikasi sistem berbasis pengetahuan untuk mengidentifikasi spesies anggrek cattleya ini menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0
- d. Menggunakan ketidakpastian dengan metode Certainty Factor

Demikian beberapa ruang lingkup pada skripsi ini, diharapkan dengan batasan tersebut dapat diatasi dengan pengembangan lebih lanjut.

#### **1.4 Tujuan**

Tujuan dari pembuatan aplikasi sistem pakar ini adalah untuk merancang sebuah sistem berbasis pengetahuan yang dapat digunakan untuk mengidentifikasi spesies anggrek cattleya Dan membantu masyarakat mengenali ciri-ciri yang ada pada spesies anggrek cattleya khususnya agar dapat mengenal jenis-jenisnya. Aplikasi sistem pakar ini merupakan suatu sistem pendamping yang akan membantu masyarakat umum untuk mengidentifikasi tentang spesies anggrek Cattleya.