BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini *e-Learning* sudah banyak diterima oleh masyarakat dunia, terbukti dengan maraknya implementasi *e-Learning* di lembaga pendidikan (sekolah, *training* dan universitas) maupun industri (Cisco System, IBM, HP, Oracle, dan lainya). *E-Learning* adalah proses *learning* (pembelajaran) yang menggunakan/memanfaatkan *Information and Communication Technology* (ICT) sebagai *tools* yang dapat tersedia kapanpun dan di manapun dibutuhkan, sehingga dapat mengatasi kendala ruang dan waktu. *E-Learning* memberikan harapan baru sebagai alternatif solusi atas sebagian besar permasalahan pendidikan di Indonesia, dengan fungsi yang dapat disesuikan dengan kebutuhan. Kami akan melakukan penelitan tentang Sistem E-learning, yang digunakan untuk membantu proses belajar mengajar secara efisien tanpa harus bertemu secara tatap muka di sekolahan. Karena peranan *E-learning* merupakan cara baru dalam proses belajar mengajar yang menggunakan media elektronik khususnya internet sebagai sistem pembelajarannya . Maka dari itu penulis terdorong untuk menyusun penelitian yang berjudul "**Sistem E-Learning di SMA PANGUDI LUHUR SOLO"** diharapkan dengan penelitian ini dapat membantu system pembelajaran di SMA PANGUDI LUHUR SOLO bisa lebih praktis dan efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Setelah memahami uraian latar belakang diatas, maka penulis menarik kesimpulan masalah-masalah yang muncul, antara lain sebagai berikut :

a. Membuat program aplikasi untuk membantu sistem pembelajaran di SMA PANGUDI LUHUR SOLO agar lebih efektif, efisien waktu dan tenaga.
b. Bagaimana mengetahui tentang materi , info atau berita serta nilai ujian tentang pembelajaran .
c. Bagaimana cara memanfaatkan pengembangan teknologi internet di SMA PANGUDI LUHUR SOLO.

1.3 Ruang Lingkup

Pada permasalahan ini, pembuatan sistem mempunyai ruang lingkup sebagai berikut:

a. Informasi yang di sampaikan berupa materi atau bahan mata pelajaran, soal-soal latihan, nilai-nilai ulangan siswa.
b. Siswa juga dapat mengikuti ujian atau test pelajaran diluar jam sekolah sesuai ketentuan guru.
c. Siswa dan Guru dapat menggunakan *Yahoo Messenger* sebagai fasilitas *chating* dengan admin.
d. Hanya siswa , Guru dan Admin SMA PANGUDI LUHUR SOLO yang mempunyai hak akses, sistem ini yang diperoleh dengan *id user* dan *password.*

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian tentang Sistem E-Learning di SMA PANGUDI LUHUR SOLO ini bertujuan untuk mengakses materi pembelajaran secara online dengan cara menggunakan fasilitas jaringan internet yang ada agar bisa lebih efisien dan menghemat waktu serta tenaga.