

DAFTAR ISI

Halaman	
Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan	ii
Halaman Pengesahan	iii
Halaman Persembahan Dan Motto	iv
Intisari	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi	viii
Daftar Tabel	xi
Daftar Gambar	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan	3

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.2 Dasar Teori	5
2.2.1 Toko Buku Ash-shaff	5
2.2.2 Penjualan	5

2.2.3 UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	6
2.2.4 MySQL.....	7
2.2.4 Netbeans	8

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem.....	9
3.1.1 Analisis Aplikasi	9
3.1.2 Analisis Kebutuhan.....	10
3.2 Perancangan Sistem.....	12
3.2.1 Diagram Use case.....	12
3.2.2 Diagram Sequence.....	14
3.2.3 Diagram Activity	15
3.2.4 Perancangan Basis Data.....	16
3.2.5 Perancangan Antarmuka Aplikasi Pembelian	21
3.2.5.1 Perancangan Form utama aplikasi	21
3.2.6 Perancangan Antarmuka Aplikasi Penjualan.....	24

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem.....	25
4.1.1 Pengaktifan Server.....	25
4.1.2 Implementasi Antar Muka	26
4.1.2.1 Implementasi Halaman Login.....	26
4.1.2.2 Implementasi Menu Utama Admin.....	28
4.1.2.3 Implementasi Input Data Distributor	29
4.1.2.4 Implementasi Input Data Kategori	30
4.1.2.5 Implementasi Input Data Buku	31

4.1.2.6 Implementasi Input Data Pembelian.....	31
4.1.2.7 Implementasi Input Data Kasir	33
4.1.2.8 Implementasi Halaman Login Kasir	33
4.1.2.9 Implementasi Input Data Konsumen	34
4.1.2.10 Implementasi Input Operasi Penjualan	34
4.1.3 Laporan Penjualan	36
4.1.3.1 Laporan Penjualan Pernota.....	36
4.1.3.2 Laporan Penjualan Pertanggal.....	37
4.1.3.3 Laporan Penjualan Keseluruhan	38
4.2 Pembahasan Sistem.....	38
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan.....	40
5.2 Saran.....	41
Daftar Pustaka.....	42
Lampiran	