

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN MOTTO.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Ruang Lingkup Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI...	5
2.1. Tinjauan Pustaka	5
2.2. Dasar Teori	6
2.2.1. Pembelajaran Bahasa Inggris Bagi Siswa Kelas 3 Sekolah Dasar	6

2.2.2. Bahasa Inggris	6
2.2.3. Pengertian Multimedia	7
2.2.4. PHP (<i>Hipertext Preprocessor</i>)	8
2.2.5. HTML 5.....	8
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM....	9
3.1. Analisis Sistem	9
3.1.1. Metode Pengumpulan Data	9
3.1.2. Analisis Kebutuhan Sistem	10
3.2. Perancangan Sistem.....	11
3.2.1. Diagram Konteks	11
3.2.2. DFD Level 1	13
3.2.3. Flowchart <i>Practice</i> (Latihan Soal). .	16
3.2.4. Struktur Tabel	18
3.3. Rancangan Antarmuka Sistem	20
3.3.1. Perancangan Halaman Utama.....	20
3.3.2. Perancangan Halaman <i>Login User</i>	20
3.3.3. Perancangan Halaman Menu Soal	21
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	22
4.1. Implementasi Sistem.....	22
4.2. Pembahasan Sistem	23
4.2.1. Tampilan Dan Kode Program	
Pendaftaran User	23

4.2.2. Tampilan Dan Kode Program <i>Login</i>	
<i>User</i>	24
4.2.3. Tampilan Dan Kode Program	
Pilihan Soal Latihan	25
4.2.4. Tampilan Dan Kode Program Soal	
Latihan <i>Drag And Drop</i>	26
4.2.5. Tampilan Dan Kode Program Soal	
Latihan Pilihan Ganda	28
4.2.6. Tampilan Dan Kode Program Hasil	
Latihan	29
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	31
5.1. Kesimpulan	31
5.2. Saran	32
DAFTAR PUSTAKA	33
LAMPIRAN	34

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Penggunaan Bahasa Inggris.....	7
Gambar 3.1 Diagram Konteks.....	12
Gambar 3.2 DFD Level 1	13
Gambar 3.3 Flowchart <i>Practice</i> (Latihan Soal).....	16
Gambar 3.4 Relasi Tabel	18
Gambar 3.5 Rancangan Halaman Utama	21
Gambar 3.6 Rancangan Halaman <i>Login Usr</i>	21
Gambar 3.7 Rancangan Halaman Menu Soal.....	22
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Soal Pilihan Ganda	22
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Pendaftaran User	24
Gambar 4.2 Tampilan Halaman <i>Login User</i>	25
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Pilihan Soal Latihan	26
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Latihan <i>Drag And Drop</i> ...	27
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Soal Latihan Pilihan Ganda	29
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Hasil Latihan.....	30

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan	5
Tabel 3.1 Struktur Tabel Member	18
Tabel 3.2 Struktur Tabel Admin	18
Tabel 3.3 Struktur Tabel Materi	19
Tabel 3.4 Struktur Tabel Soal	19

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Pengujian Sistem menggunakan Blacbox test	1
Lampiran 2 Silabus Bahasa Inggris Kelas 3	2
Lampiran 3 RPP Kelas 3 Sekolah Dasar	3