

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Teknologi Informatika saat ini sangat di butuhkan untuk membantu segala aktivitas bagi instansi pendidikan. Pastinnya semua pengurus sangat membutuhkan bantuan dengan adanya teknologi informatika. Terdapat banyak kegunaan dalam teknologi informatika untuk menghandle segala kegiatan dalam penjualan barang. Salah satunya adalah penjualan barang pada koperasi di SDN 01 Pagi Jakarta.

Karena banyak transaksi pada koperasi sekolah tersebut yang masih menggunakan pencatatan manual, sehingga mengakibatkan kehilangan data barang pada saat mencatat transaksi penjualan dan pembelian , Namun para pengurus harus melakukan auditing data transaksi tersebut .

Dewasa ini , perkembangan teknologi informatika sudah sangat maju, Banyak manfaat yang di dapat dari kemajuan teknologi sekarang. Jika di hubungkan dengan masalah penjualan barang di atas, sangat di sayangkan jika kesalahan yang terjadi tidak di alihkan dengan menggunakan teknologi tersebut. Dengan mengacu pada Sistem Penjualan dan pembelian di Koperasi SDN 01 Pagi Jakarta Berbasis Framework Hibernate pekerjaan petugas lebih efektif dan efesien.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Saat ini sistem penjualan & pembelian barang pada koperasi SDN 01 Pagi adalah menggunakan cara manual dengan melakukan pencatatan di buku transaksi sehingga sangat sulit untuk melakukan pengecekan transaksi dari koperasi tersebut.

Untuk meningkatkan kinerja pengurus dalam melakukan penjualan dan pembelian barang, sebagai sarana untuk melakukan pengecekan transaksi maka diperlukan sebuah aplikasi desktop yang memudahkan melakukan pencatatan transaksi yang terjadi pada koperasi tersebut berikut informasinya.

## **1.3. Ruang Lingkup**

Penelitian dalam pembuatan Sistem penjualan dan Pembelian ini di batasi pada :

1. Sistem ini terbatas pada proses penjualan secara tunai pembelian barang, dan sistem ini akan memberikan hasil laporan dari transaksi di atas.
2. Penggunaan sistem secara multi user (penggunaan sistem secara bersamaan dengan lebih dari satu pengguna)
3. Batasan pengguna dalam sistem ini adalah :

- a. Admin adalah sebagai user yang dapat melakukan penginputan data pegawai, data barang dan transaksi pembelian stok barang .
- b. Sedangkan kasir hanya dapat melakukan transaksi penjualan secara tunai, pembelian dan pembuatan laporan.

#### **1.4. Tujuan**

adapun tujuan dari sistem ini adalah membuat sistem penjualan barang yang dapat mendukung penyampaian informasi secara efektif dan efisien.

Dan juga sebagai sarana memperkenalkan teknologi informatika kepada pendidik dan peserta didik bahwa teknologi informatika dapat sangat membantu pengerjaan yang biasa dilakukan secara