

E-COMMERCE SISTEM PENJUALAN HANDPHONE

SECARA ONLINE DI TOKO FANI

SKRIPSI



Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Strata Satu (S-1) Pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

AKAKOM YOGYAKARTA

Disusun Oleh:

STEFANI JUNIANTI

No. Mhs : 075610074

Jurusan : SISTEM INFORMASI

Jenjang : Strata 1 (S 1)

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

A K A K O M YOGYAKARTA

2011

HALAMAN PERSETUJUAN

JUDUL : E-commerce Sistem Penjualan Handphone



Secara Online Di Toko Fani

NAMA : Stefani Junianti

NIM : 075610074

JURUSAN : Sistem Informasi

JENJANG : Strata Satu (S-1)

Mengesahkan

Ketua Jurusan

Dosen Pembimbing

Erna Hudianti P., S.Si., M.Si.

Totok Suprawoto, Ir., M.M., M.T.

HALAMAN PENGESAHAN

E-COMMERCE SISTEM PENJUALAN HANDPHONE

SECARA ONLINE DI TOKO FANI

SKRIPSI

Skripsi ini telah diuji dan dipertahankan di hadapan Dewan Penguji Skripsi



Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM
YOGYAKARTA

Dinyatakan diterima untuk memenuhi sebagian syarat guna memperoleh

Gelar Strata Satu (S-1)

Diuji tanggal, Desember 2011

Dewan Penguji

Tanda tangan

1. Totok Suprawoto, Ir., M.M., M.T.

1.....

2.

2.....

3.

3.....

Mengesahkan,
Ketua Jurusan TI / S-1

Erna Hudianti P., S.Si., M.Si.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan Rahmat dan Hidayat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini tepat pada waktunya. Skripsi ini diajukan sebagai satu syarat dalam menyelesaikan program Strata Satu (S-1) pada jurusan Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

Tidak lupa pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Sigit Anggoro, S.T., M.T. selaku ketua STMIK AKAKOM.
2. Bapak Drs. Berta Bednar, M.T. selaku Pembantu Ketua I, bidang akademik Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Erna Hudianti P., S.Si., M.Si. selaku ketua jurusan Sistem Informasi Strata Satu (S-1) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

4. Totok Suprawoto, Ir., M.M., M.T.. selaku dosen pembimbing, yang telah membimbing, mengarahkan dan membantu dalam penyusunan Skripsi ini.
5. Seluruh Dosen serta staf karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
6. Semua teman-teman yang telah mendukung dan membantu, semoga berhasil.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kesalahan. Penulis telah berusaha semaksimal mungkin untuk membuat sistem ini sesuai dengan kebutuhan yang ada. Penulis juga berharap agar skripsi ini dapat bermanfaat bagi rekan-rekan yang membutuhkan.

Akhir kata penulis berdoa agar semua pihak yang turut serta membantu mendapatkan balasan dari Tuhan Yang Maha Esa, Amin.

Yogyakarta, 29 Desember 2011

Penulis

INTISARI

Teknologi Komputer merupakan salah satu teknologi yang banyak digunakan dalam kegiatan sehari-hari. Suatu sistem informasi sering memanfaatkan komputer untuk mengolah data informasi yang berguna bagi dunia pendidikan, perkantoran, industry, bisnis, hiburan, militer, pariwisata, dan sebagainya.

E-commerce merupakan suatu aplikasi perdagangan *online* berbasis *web* dengan media *internet*. Selama ini banyak pembeli yang melakukan perdagangan konvensional. Dimana menuntut para pembeli untuk datang dan berinteraksi langsung kepada penjual. Teknologi perangkat lunak yang digunakan dalam pengembangan adalah *PHP* dan *database MySQL* dengan bahasa pendukung *javascrip*, dengan aplikasi ini diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi para pembeli untuk memilih dan memesan produk yang di jual di toko Fani, dan dapat dimanfaatkan untuk meningkatkan kinerja Toko Fani.

Adapun tujuan penelitian dari pembuatan Tugas Akhir ini adalah: membuat suatu aplikasi *e-commerce* yang memiliki user interaksi tinggi dengan penggunaan fiturfitur *e-commerce* sesuai standart *user experience*. Aplikasi ini diharapkan dapat memberikan kenyamanan dan kemudahan pengunjung dalam berbelanja dan memanfaatkan fitur yang ada.

Kata kunci : *E-commerce*, *Hendphone*, *PHP*, dan *MySQL*.

HALAMAN MOTTO

All sciences are now under the obligation to prepare the ground for the future task of the philosopher, which is to solve the problem of value, to determine the true hierarchy of values.

Friedrich Nietzsche

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan hormat dan cinta kasih, ku persembahkan karya sederhana ini untuk :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang sudah memberikan kesehatan, kekuatan, dan anugerah sehingga aku mampu menyelesaikan skripsi ini.
2. Mama, papa yang selama ini telah memberikan motivasi dan dukungan sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Kakak ku eka, pia, andi, kris, andre, dan saudara-saudara lain yang telah memberikan dukungan.
4. Kak mini, kak mina yang udah membantu membeli netbook buat skripsi ku, trims ya kak.
5. Kak micky yang telah sabar mengajari ku selama ini, walau pun aku sering malas belajarnya, makasih banyak ya kak.

6. Maria, candra, dan teman-teman lain yang udah membantu, thank u so much.
7. Temen-temen kost an, mb iren, dewi, mas andre yang sudah menyemangati selama ne.. makasih yo..

DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
HALAMAN INTISARI	vi
HALAMAN MOTTO	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	4

2.1	Tinjauan Pustaka	4
2.2	Dasar Teori	5
2.2.1	<i>E-Commerce</i>	5
2.2.2	<i>Internet</i>	7
2.2.3	<i>Web Site</i>	7
2.2.4	<i>Browser</i>	7
2.2.5	<i>PHP (PHP Hypertext Preprocessor)</i>	8
2.2.6	<i>Web Server XAMP</i>	8
2.2.7	<i>Macromedia Dreamweaver MX</i>	8
2.2.8	<i>MySQL</i>	9
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		10
3.1	Analisis Sistem	10
3.1.1	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	10
3.1.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	11
3.2	Perancangan Sistem	11
3.2.1	Diagram Konteks	11
3.2.2	Diagram Arus Data <i>Level 0</i>	12
3.2.3	Rancangan Struktur Tabel	13
	1. Tabel Kota	13
	2. Tabel Produk	13
	3. Tabel Order	14
	4. Tabel Order_detail	14
	5. Tabel Kategori	15
3.2.4	Relasi Antar Tabel	15
2.2.5	Diagram Alir Sistem	16

3.2.6	Rancangan Masukan (<i>Input</i>)	17
1.	<i>Input</i> Kategori	17
2.	<i>Input</i> Kota	17
3.	<i>Input</i> Produk	18
2.2.7	Rancangan Keluaran (<i>Output</i>)	19
1.	<i>Output</i> Halaman Utama	19
2.	<i>Output</i> Produk	20
3.	<i>Output</i> Keranjang Belanja	21
4.	<i>Output</i> Data Pembeli	22
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM		23
4.1	Implementasi Sistem	23
4.1.1	Halaman Untuk Pengguna (<i>Kostumer</i>)	23
4.1.2	Halaman Khusus <i>Administrator</i>	25
4.2	Pembahasan Sistem	27
4.2.1	Halaman Menampilkan <i>Produk</i> Terbaru	27
4.2.2	Halaman Keranjang Belanja	29
4.2.3	Halaman <i>Update</i> Keranjang Belanja	30
4.2.4	Halaman Hapus Keranjang Belanja	31
4.2.5	Halaman <i>Input</i> Data Pembeli Beserta Data <i>Ordernya</i>	32
4.2.6	Menampilkan Data <i>Order</i> Dari <i>Administrator</i>	34
4.2.7	Menampilkan Data <i>Detail Order</i> Dari <i>Administrator</i>	35
4.2.8	<i>Input</i> Kategori	36
4.2.9	Tampil Kategori	36
4.2.10	<i>Edit</i> Kategori	37
BAB V PENUTUP		39

5.1 Kesimpulan	39
5.2 Saran	39
DAFTAR PUSTAKA	40
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Konteks	11
Gambar 3.2 Diagram <i>Level 0</i>	12
Gambar 3.3 Relasi Antar Tabel	15
Gambar 3.4 Diagram Alir Sistem	16
Gambar 3.5 Rancangan Masukan (<i>input</i>) Kategori	17
Gambar 3.6 Rancangan Masukan (<i>input</i>) Kota	17
Gambar 3.7 Rancangan Masukan (<i>input</i>) Produk	18
Gambar 3.8 Rancangan Keluaran (<i>Output</i>) Halaman Utama	19
Gambar 3.9 Rancangan Keluaran (<i>Output</i>) Produk	20
Gambar 3.10 Rancangan Keluaran (<i>Output</i>) Keranjang Belanja	21
Gambar 3.11 Rancangan Keluaran (<i>Output</i>) Data Pembeli	22
Gambar 4.1 Halaman Menu Utama <i>E-commerce</i> Sistem Penjualan <i>Handphone</i> Secara <i>Online</i> Di Toko Fani	23
Gambar 4.2 Halaman Utama <i>Administrator</i>	24
Gambar 4.3 Halaman Menampilkan <i>Produk</i> Terbaru	27
Gambar 4.4 Halaman Keranjang Belanja	29
Gambar 4.5 Halaman <i>Update</i> Keranjang Belanja	30
Gambar 4.6 Halaman Hapus Keranjang Belanja	31
Gambar 4.7 Halaman <i>Input</i> Data Pembeli	32
Gambar 4.8 Halaman Data <i>Order</i> Proses Transaksi	33

Gambar 4.9 Menampilkan Data <i>Order</i> dari <i>Administrator</i>	34
Gambar 3.10 Menampilkan Data <i>Detail Order</i> dari <i>Administrator</i>	35
Gambar 3.11 <i>Input</i> Kategori	36
Gambar 3.12 Tampilan Kategori	37
Gambar 3.13 <i>Edit</i> Kategori	38
Gambar 3.14 Status <i>Order</i>	1
Gambar 3.15 Detail Status <i>Order</i>	2

DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 3.1 Struktur Tabel Kota	13
Tabel 3.2 Struktur Tabel Produk	13
Tabel 3.3 Struktur Tabel <i>Order</i>	14
Tabel 3.4 Struktur Tabel <i>Order_detail</i>	14
Tabel 3.5 Struktur Tabel Kategori	15