BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam perkembangan Teknologi Informasi (TI) saat ini, khususnya kemajuan internet dalam kehidupan kini digunakan oleh kebanyakan orang. *Internet* merupakan bidang yang mengalami perkembangan sangat cepat. Telah banyak sektor yang menerapkan teknologi ini, salah satunya dalam bidang perdagangan. sehingga memunculkan perdagangan dengan sistem *internet* sebagai salah satu sarana utama, yaitu *e-bussiness*.

E-bussiness ini merupakan suatu aplikasi dan proses bisnis yang menghubungkan perusahaan, konsumen, komunitas tertentu melalui transaksi elektronik, perdagangan barang, pelayanan dan informasi yang dilakukan secara elektronik. *E-bussiness* ini juga meliputi transaksi baik di dalam maupun diantara sektor bisnis yang khusus *(private)*, umum *(public),* serta sistem yang melibatkan komunitas dalam negeri maupun internasional.

Implementasi *e-bussiness* dalam dunia bisnis salah satunya adalah dengan banyak bermunculan situs-situs penjualan secara *online* atau berbasis *web*. Hal ini membawa kita dalam budaya baru dalam melakukan transaksi yang tidak lagi secara manual, melainkan membawa kita kepada transaksi dunia maya. Disadari atau tidak penerapan *e-bussiness* ini telah berdampak pada efisiensi dan

efektifitas transaksi, serta dapat mengangkat produk atau citra dari perusahaan yang menerapkan konsep tersebut.

Dunia helm merupakan salah satu dari sekian banyak toko yang saat ini belum menerapkan belanja *online* lewat *internet*. Oleh sebab itu dibuat suatu sistem informasi penjualan barang secara *online* yang berbasis *web* agar dapat diakses oleh semua orang di berbagai tempat, sehingga dapat memperluas cakupan pemasaran produk jual-belinya, serta dapat mempermudah dalam proses transaksinya.

1.2 Rumusan Masalah

Masalah yang diteliti adalah bagaimana membangun suatu perangkat lunak yang dapat menyajikan informasi penjualan helm pada Toko Dunia Helm berbasis web, sehingga dalam pengolahan datanya dapat memberikan informasi yang cepat, mudah, dan efisien.

1.3 Ruang Lingkup

Mengingat banyaknya permasalahan yang dihadapi, maka diperlukan adanya pembatasan permasalahan. Adapun permasalahan yang akan dibahas di sini adalah sebagai berikut :

1. Sistem ini dirancang untuk memberikan informasi mengenai berbagai jenis helm modern disertai kode, nama, ukuran, jumlah stok, dan daftar harga, yang ditawarkan oleh Toko Dunia Helm secara on-line.

2. Sistem ini hanya akan dapat digunakan oleh konsumen dan Admin.
3. Memberikan search engine untuk pencarian informasi
4. Admin website dapat mengelola : konfirmasi pembayaran, input admin, input stok barang, laporan admin, laporan konsumen, laporan stock dan laporan penjualan.

   Admin dapat melihat laporan : konfirmasi pembayaran, input admin, input stok barang, laporan admin, laporan konsumen, laporan stock dan laporan penjualan.
5. Konsumen dapat mengakses : katalog, profil, hubungi kami, Konfirmasi pembayaran dan cek pembayaran.
6. Konsumen dapat melakukan pembayaran melalui transaksi bank secara transfer pada rekening yang disediakan oleh admin.
7. Menyediakan sistem sebagai fungsi admin dan konsumen yang dapat mengakses data tersebut.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat sistem informasi tentang penjualan helm di Toko Dunia Helm Gejayan Yogyakarta berbasis web, yang bermanfaat untuk memberikan kemudahan bagi pihak toko dalam menyajikan informasi – informasi tentang berbagai jenis helm, sehingga user (konsumen) bisa mengakses informasi tersebut secara cepat, mudah dan efisien serta memberikan kemudahan bagi konsumen dalam melakukan transaksi pembelian.