

## DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
HALAMAN MOTO .....	vi
HALAMAN ABSTRAK.....	vii
HALAMAN ABSTRACT .....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Ruang Lingkup.....	2
1.4. Tujuan .....	3

## **BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

2.1. Tinjauan Pustaka .....	4
2.2. Dasar Teori .....	7
2.2.1. <i>Multimedia</i> .....	7
2.2.2. <i>Adobe Flash Player CS6</i> .....	7
2.2.3. <i>Action Script</i> .....	7
2.2.4. <i>Fl Studio</i> .....	8
2.2.5. <i>Metode Blackbox</i> .....	8
2.2.6. <i>Literasi Musik Tradisional Gong Gendang</i> .....	9

## **BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

3.1. Analisis Sistem.....	12
3.1.1 <i>Kebutuhan Perangkat Keras</i> .....	13
3.1.2 <i>Kebutuhan Perangkat Lunak</i> .....	13
3.1.3 <i>Kebutuhan Input</i> .....	13
3.1.4 <i>Kebutuhan Output</i> .....	13
3.2 Perancangan Sistem .....	14
3.2.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	14
3.2.2 <i>Activity Diagram</i> .....	15
3.2.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	16

3.2.4 Rancangan Antarmuka .....	19
---------------------------------	----

## **BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM**

4.1. Implementasi Sistem .....	22
4.1.1 Proses Visualisasi .....	22
4.1.2 Proses Menampilkan Video .....	24
4.2. Pembahasan Sistem.....	25
4.2.1 Tampilan <i>Splash Screen</i> .....	25
4.2.2 Tampilan Menu Utama.....	26
4.2.3 Tampilan <i>List</i> Visualisasi .....	26
4.2.4 Tampilan Visualisasi .....	27
4.2.5 Tampilan video.....	28
4.2.6 Tampilan Sejarah Gong Dan Gendang.....	28
4.2.7 Tampilan <i>Layer Frame</i> .....	29
4.2.8 Tampilan Tangan Gendang Kecil.....	29
4.2.9 Tampilan Stik Gong Besar .....	30
4.2.10 Tampilan <i>Efect</i> Gendang Kecil .....	31
4.2.11 Tampilan <i>Efect</i> Gong Besar.....	32
4.2.12 Tampilan File <i>Install Aplication</i> .....	32
4.2.13 Tampilan <i>Getting Ready To Install Aplication</i> .....	32
4.2.14 Tampilan <i>Install Aplication</i> .....	33

4.2.15 Tampilan <i>Install Preferences</i> .....	33
4.2.16 Tampilan <i>Process Aplication Install</i> .....	34

## **DAFTAR TABEL**

4.3. Pengujian Sistem.....	35
Tabel Pengujian Sistem.....	35
Tabel Data penelitian berkaitan dengan visualisasi musik.....	5

## **BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1. Kesimpulan .....	38
5.2. Saran .....	38

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	39
-----------------------------	----

## **LAMPIRAN – LAMPIRAN**

## DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 3.1 <i>Use Case</i> Diagram .....	14
Gambar 3.2 <i>Activity</i> Diagram Menu Gong Gendang.....	15
Gambar 3.7 <i>Sequence</i> Diagram Gong Dan Gendang.....	16
Gambar 3.8 <i>Sequene</i> Diagram Video .....	17
Gambar 3.9 <i>Sequence</i> Diagram Profil .....	18
Gambar 3.10 <i>Sequence</i> Diagram Tutorial.....	18
Gambar 3.11 <i>Sequence</i> Diagram Sejarah.....	19
Gambar 3.12 Rancangan <i>Splash Screen</i> .....	19
Gambar 3.13 Rancangan Menu Utama.....	20
Gambar 3.14 Rancangan Visualisasi.....	20
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Video .....	21
Gambar 4.7 Tampilan <i>Layer Frame</i> .....	29
Gambar 4.8 Tampilan Tangan Gendang Kecil .....	30
Gambar 4.9 Tampilan <i>Stik</i> Gong Besar.....	31
Gambar 4.10 Tampilan <i>Efect</i> Gendang Kecil .....	31
Gambar 4.10 Tampilan <i>Efect</i> Gong Besar.....	32
Gambar 4.12 Tampilan File Instalasi Visualisasi.....	32
Gambar 4.13 Tampilan Getting Ready To Install Application.....	33

Gambar 4.14 Tampilan Install Application ..... 33

Gambar 4.15 Tampilan Install Preferences ..... 34

Gambar 4.16 Tampilan Process Application Install ..... 34

## **DAFTAR TABEL**

	Hal
2.1. Tabel Data Penelitian Berkaitan Dengan Visualisasi Musik.....	5
4.3. Pengujian Sistem.....	36
4.3.1 Tabel Pengujian Sistem.....	35
4.3.2 Tabel Pengujian Video .....	35
4.3.3 Tabel Pengujian Tampilan Sejarah .....	35
4.3.4 Tabel Pengujian Tampilan Tutorial .....	35
4.3.5 Tabel Pengujian Tampilan profil.....	36
4.3.6 Tabel Pengujian Menu Utama.....	36