

DAFTAR PUSTAKA

- Anissa Solikhah, 2014. Implementasi Teknologi Multimedia Sebagai Pembelajaran Budaya Untuk Kelas v Sd. STMIK AKAKOM : Yogyakarta
- Bagas, 2011. Belajar *Fl Studio Producer Edition* 11.1.1. Ebook : Jakarta
- Dias Yudi Prianggodo, 2013. Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Virtual Gamelan Berbasis Android. STMIK AMIKOM : Yogyakarta
- Galih Pranowo, 2011. Animasi Interaktif *Action Script* 3.0. Andi Publisher : Yogyakarta
- Madcoms, 2013. Mahir Dalam 7 Hari *Adobe Flash Cs6*. Andi Publisher : Yogyakarta
- Markus Makur, 2015. Mbata, Ungkapan Rasa Syukur Lewat Alunan Musik Tradisional. Ebook : Manggarai Nusa Tenggara Timur
- Profesor Dr,Munir,M.IT, 2013. Multimedia Konsep Dan Aplikasi Dalam Pendidikan. Alfabeta : Bandung
- Yudha Anggara, 2014. Aplikasi Virtual Gamelan Untuk Media Belajar Gamelan. STMIK AKAKOM : Yogyakarta