

# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Komputer sangat efektif dipakai dalam bidang kesenian salah satu contohnya adalah untuk kesenian musik tradisional gong dan gendang. Sekarang ini keberadaan musik tradisional gong dan gendang di Kabupaten Manggarai Tengah Flores, NTT perkembangannya terhambat dan sudah kurang diminati, Banyak orang lebih suka menggunakan segala sesuatu yang berbau teknologi termasuk dalam hal seni bermusik maupun alat musiknya.

Mengetahui persoalan ini maka akan dibangun sebuah aplikasi visualisasi musik tradisional gong dan gendang, dimana aplikasi ini dapat menampilkan bentuk visual gong dan gendang dalam komputer dan mengetahui bunyi alat tersebut berdasarkan lagu-lagu adat yang dipilih sehingga lebih menarik.

Aplikasi visualisasi gong dan gendang yang akan dibuat memuat musik tradisional dari Kabupaten Manggarai Tengah Flores, Nusa Tenggara Timur(NTT) yang biasa dipakai dalam acara-acara adat dimana mengiringi tarian tarian atau nyanyian adat dalam sebuah upacara adat. Musik tradisional gong dan gendang yang akan dibuat terdiri dari 2 buah gendang dan 2 buah gong.

Berdasarkan uraian diatas, Dengan adanya aplikasi ini diharapkan bisa menarik kembali minat masyarakat lokal untuk memainkan musik tradisional gong dan gendang yang ada di Kabupaten Manggarai Tengah Flores, Nusa Tenggara Timur(NTT).

## **1.2 Rumusan Masalah**

Bagaimana membangun sebuah aplikasi visualisasi musik tradisional gong dan gendang berbasis *multimedia* menggunakan *Adobe Flash Professional CS6*, Yang bisa digunakan sebagai media yang bisa menampilkan musik tradisional gong dan gendang.

## **1.3 Ruang Lingkup**

Untuk pembahasan yang lebih terarah dan terfokus pada tujuan yang ingin dicapai, Maka batasan masalah dalam perancangan aplikasi ini mempunyai ruang lingkup seperti berikut ini:

1. Aplikasi menampilkan gambar animasi gong dan gendang dan bisa mengikuti bunyi suara atau *audiovisual* gong dan gendang.
2. Aplikasi ini memuat beberapa lagu adat yang dapat dimainkan dan video yang dapat dilihat.
3. Metode pengujian aplikasi ini menggunakan metode pengujian *Blackbox*.

4. Aplikasi ini dibuat menggunakan *Adobe Flash Professional CS6*.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin dicapai dari perancangan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi visualisasi musik tradisional gong dan gendang dari Kabupaten Manggarai Tengah Flores, Nusa Tenggara Timur (NTT).
2. Menarik kembali minat masyarakat lokal untuk kembali bermain musik gong dan gendang.