BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Android merupakan salah satu sistem operasi *Smartphone* yang sedang berkembang pesat pada saat ini. *Android* mempunyai banyak keunggulan dibanding sistem operasi sejenisnya. Antara lain kompetibel dengan banyak mesin *smartphone*, market aplikasinya lengkap, tampilannya dinamis, serta pengembang bisa mengubah dan membuat aplikasinya sendiri sesuai dengan kebutuhan yang di perlukan. Seperti aplikasi pencarian lokasi wisata, masjid, mesin ATM, dan khususnya museum. Di Indonesia saja pengguna *smartphone* dengan spesifikasi sistem operasi *android* mencapai 14,7 juta jiwa. Fakta tersebut merupakan angka yang spektakuler dan membuktikan kalau sistem operasi *android* merupakan sistem operasi yang paling banyak diminati.

Sedangkan museum sendiri adalah sebuah tempat yang memiliki sisi unik, karena merupakan perpaduan dari unsur sejarah, perkembangan teknologi, serta budaya. Akan tetapi

informasi tentang lokasi serta profil museum sulit di dapatkan, karena kebanyakan hanya beredar lewat mulut ke mulut serta bukti tertulis saja, padahal banyak wisatawan yang datang ke Yogyakarta untuk mencari informasi sebanyak-banyaknya tentang budaya setempat, tetapi dikarenakan kendala informasi yang memadai tentang museum apa saja yang ada, maka wisatawan mengurungkan niatnya untuk mengunjungi museum dan beralih menuju tempat lain.

Atas kukurangan tersebut maka timbul lah inisiatif untuk membuat "Aplikasi Pencarian Museum Sejarah Berbasis *Android*" untuk wilayah Yogyakarta. Yang menitik beratkan fungsinya pada pencarian lokasi serta menampilkan segala informasi yang berkaitan dengan museum, sehingga bisa membantu wisatawan atau masyarakat yang ingin mengetahui informasi tentang museum yang tersebar di Yogyakarta.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah maka dapat didefinisikan permasalahan bagaimana membangun aplikasi untuk memberikan informasi kepada masyarakat tentang **"APLIKASI**

PENCARIAN MUSEUM SEJARAH DI YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID".

1.3 Ruang Lingkup

Untuk menfokuskan pada masalah yang akan dibahas dalam pembuatan aplikasi, maka batasan masalah sebagai berikut :

1. Memberikan rute dari lokasi pengguna untuk menuju museum sejarah dengan model bus
2. Di spesifikasikan hanya untuk pencarian museum yang ada di daerah istimewah yogyakarta.
3. Menggunakan google maps sebagai sumber petanya.

1.4 Tujuan

Pembuatan aplikasi ini bertujuan untuk membantu wisatawan, untuk mendapatkan informasi tentang Museum Sejarah Di Yogyakarta.