

Cara Belajar Menulis

Jalankan programnya lalu gambar huruf yang diinginkan pada area yang telah tersedia setelah itu tekan tombol ajar isilah huruf yang dimaksud yang telah digambar tadi setelah itu disimpan, ulangi langkah tadi sampai selesai semua huruf, baru setelah itu kita bisa menggunakan program tersebut caranya adalah gambarkan huruf yang diinginkan pada area yang ada setelah itu tekan tombol kenali maka komputer akan coba mengenali gambar yang baru dibuat dengan cara dicocokkan pada gambar yang telah disimpan tadi lalu komputer akan menunjukkan berapa persentase kemiripan gambar tersebut.

Latihan Menebak

link ini user menjawab pertanyaan-pertanyaan yang telah ada dengan cara menebak salah satu gambar yang tersedia kotak gambar. Bila user menjawab pertanyaan dan menebak jawaban dengan benar maka kotak teks akan menampilkan teks 'BENAR' disertai suara 'YES' jika salah maka kotak teks menampilkan teks 'SALAH' disertai suara 'NO'

Cara Bermain Permainan

1. Puzzle

Permainan dimulai dengan memanggil sebuah gambar yang telah ditentukan dan gambar tersebut akan dibagi menjadi menjadi 16 bagian gambar yang tersusun secara acak atau tidak beraturan. Kliklah potongan gambar yang ingin dipindahkan atau ditukar posisi dan letaknya agar menjadi sebuah gambar yang benar atau utuh, seperti gambar yang berada disamping, gambar tersebut sebagai bantuan dalam menyusun gambar.

2. Mewarnai

permainan ini hanya mengganti warna gambar yang ada atau warna yang paling dominan dalam gambar yang akan diubah. Bila ingin mengganti gambar tekan tombol warna lalu pilih warna yang diinginkan lalu ok, setelah itu pilih gambar mau diperbesar atau diperkecil setelah itu tekan tombol lihat maka gambar yang baru akan ditampilkan disamping gambar yang asli.