

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

E-learning pada dasarnya adalah transfer komputer dan jaringan-enabled keterampilan dan pengetahuan. E-learning meliputi aplikasi dan proses pembelajaran berbasis web, pembelajaran berbasis komputer, pendidikan maya peluang dan kolaborasi digital. Konten dikirim melalui Internet, intranet / extranet, audio atau video tape, TV satelit, dan CD-ROM. Hal ini dapat mencakup media dalam bentuk teks, gambar, animasi, streaming video dan audio.

E-Learning saat ini sudah mulai dikembangkan di beberapa sekolah, baik di kota besar maupun di kota kecil yang sudah memanfaatkan teknologi *e-learning* ini.

Menyadari hal tersebut, maka munculah suatu keinginan untuk menciptakan suatu sistem E-Learning di SMA Negeri 2 ambon, dikarenakan pada SMA negeri 2 Ambon belum sama sekali menerapkan sistem ini sebagai salah satu alternative pembelajaran. Sehingga memungkinkan penggunaanya baik siswa maupun para guru dapat bekerja secara cepat, akurat dan efisien.

E-learning dianggap sebagai salah satu alternatif, dalam sistem penyelenggaraan pendidikan, baik tenaga pendidik maupun tenaga kependidikan, yaitu seluruh staf tata usaha sekolah. Hal ini disebabkan

oleh beberapa keunggulan dan kelebihan yang dimiliki teknologi informatika yang saat ini telah berkembang demikian pesat.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas masalah yang akan diteliti adalah bagaimana menciptakan suatu sistem pada SMA Negeri 2 Ambon yang dapat digunakan sebagai salah satu alternative dalam sistem penerapan pendidikan dan sarana pembelajaran siswa.

1.3. Ruang Lingkup Penelitian

Pada permasalahan ini, pembuatan sistem mempunyai ruang lingkup sebagai berikut:

- Informasi yang di sampaikan berupa materi atau bahan mata pelajaran, soal-soal latihan, nilai-nilai ulangan siswa.
- Siswa juga dapat mengikuti ujian atau test pelajaran diluar jam sekolah sesuai ketentuan guru.
- Siswa dapat memperoleh informasi berupa pengumuman yang berkaitan dengan pembelajaran.
- Siswa dapat menggunakan *livezilla* sebagai fasilitas *chatting* dengan admin.
- Hanya siswa SMA N 2 Ambon yang mempunyai hak akses, sistem ini yang diperoleh dengan *id user* dan *password*.

1.4. Tujuan Penelitian

Membangun suatu aplikasi yang digunakan sebagai sarana pembelajaran siswa di SMA N 2 Ambon dengan memanfaatkan teknologi informasi berbasis web, sehingga dapat mengoptimalkan proses pembelajaran bagi parasiswa di SMA N 2 Ambon dalam memperoleh materi maupun interaksi dengan Admin, karena terdapat aplikasi chatting dalam sistem ini.