

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Suatu organisasi akan menjadi baik, apabila dilakukan pengelolaan yang baik terhadap member - members. Semua kegiatan dalam organisasi akan berhasil bila semua member mempunyai peran aktif. Pengelolaan member suatu organisasi bukanlah hal yang mudah. Oleh karena itu, dibutuhkan pengurus khusus bagian membership. Masing – masing member memiliki data pribadi yang berbeda, seperti nama, alamat, dan kontak person yang dibutuhkan sewaktu – waktu oleh pengurus organisasi.

Melihat perkembangan organisasi yang bagus, maka pengurus suatu organisasi harus mulai membuat sistem yang dapat membantu dalam menata struktur organisasinya. Disini pemanfaatan teknologi komputer akan sangat membantu dalam pengarsipan dan pengolahan datanya.

Selain pemanfaatan teknologi dalam pengelolaan data, pengurus suatu organisasi juga bisa memanfaatkan teknologi

informasi. Teknologi informasi dapat membantu mempermudah untuk penyampaian informasi – informasi organisasi kepada member.

1.2 Rumusan Masalah

Dari gambaran diatas, maka kami akan mencoba membuat sebuah aplikasi yang dapat membantu dalam pengelolaan data member. Aplikasi ini akan berisi tentang informasi – informasi data member dan kegiatan suatu organisasi. Seperti input data member, menampilkan isi database member, dan informasi kegiatan seperti nonton bareng, Fun Futsal, dan Fun Football. Melalui aplikasi ini, pengurus juga dapat menyalurkan informasi kegiatan tersebut melalui media SMS.

Tetapi tidak menutup kemungkinan, aplikasi ini dapat dikembangkan menjadi website yang lebih komersial dengan nilai manfaat yang lebih baik. Dapat pula ditambahkan fitur – fitur yang lebih banyak lagi yang dapat mendukung organisasi untuk menyajikan informasi yang lebih baik.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup yang akan diteliti berisi antara lain :

1. Halaman login user.

2. Membership, berisi tentang pengolahan data member. Masukan, edit, hapus dan menampilkan isi database data member.
3. Informasi, berisi tentang informasi kegiatan Fun Futsal, Fun Football dan jadwal nonton bareng.
4. SMS Gateway, untuk pendaftaran member dan sebagai media penyebaran informasi.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi yang digunakan sebagai sarana pengelolaan dan pengarsipan data member ICI regional Jogja. Membantu memudahkan pengurus ICI regional Jogja dalam menampilkan data member. Serta sebagai media informasi kegiatan bagi member melalui sms.