

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Swalayan Purnama merupakan salah satu swalayan yang terletak di jalan Sisingamaraja no 82 Yogyakarta. Swalayan ini melakukan usaha di bidang penjualan dan pembelian khususnya semua kebutuhan rumah tangga dan sehari-hari.

Pada mulanya swalayan ini tidak menggunakan sistem komputer yang berbasis visual dalam kegiatan sehari-harinya atau masih manual tetapi sudah berjalan dengan baik walaupun belum efektif dalam semua kegiatan yang berhubungan dengan perdagangan. Salah satu hal yang masih perlu dibenahi dari swalayan ini yaitu pada bagian persediaan barang. Pada persediaan barang ini, barang-barang yang beredar kurang terkontrol misalnya pada penanganan dalam pencatatan barang yang akan masuk ke gudang terabaikan karena petugas yang kurang bertanggungjawab. Sehingga pada gudang yang pada saat itu mempunyai stok minimal akan sangat mengganggu pada proses penjualan karena tidak mungkin barang yang belum masuk ke gudang akan dijual. Permasalahan yang lain yaitu pada saat gudang memiliki persediaan yang banyak sehingga pencatatannya kurang teratur sehingga kegiatan

pembelian dan penjualan kurang efisien. Maka diperlukan suatu sistem baik sehingga semua masalah yang berhubungan dengan barang khususnya persediaan barang dapat diatasi dengan baik.

Dari masalah-masalah di atas, perlu diadakan suatu sistem informasi berbasis komputer yang terarah dan lengkap sehingga bisa dipakai untuk membantu pencarian kembali data-data yang diperlukan, mengurangi kesalahan-kesalahan yang ada. Oleh karena itu, penulis didalam menyusun laporan skripsi memilih judul "**SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG PADA SWALAYAN PURNAMA BERBASIS DEKSTOP**"

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang yang telah disampaikan di atas, maka rumusan masalah yang akan dikaji dalam penelitian skripsi ini yaitu:

1. Bagaimana melakukan pendataan data yang cepat, tepat, dan akurat
2. Bagaimana cara memperoleh seluruh laporan.
3. Bagaimana mendapatkan informasi stok barang secara update

1.3 Ruang Lingkup

Untuk lebih efektif dalam proses pemahaman sistem informasi persediaan barang yang akan dibuat maka diberikan batasan masalah yang akan diselesaikan, yaitu:

- Pengolahan data barang yang meliputi data supplier, data barang, transaksi pembelian, data barang keluar, retur barang, stock barang serta mencetak laporan
- Hanya bisa diakses oleh admin dan staff gudang
- Dalam penggunaannya staff gudang hanya bisa menginputkan data barang keluar, transaksi pembelian dan melihat stock barang sementara admin mempunyai hak akses penuh.
- Aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman java.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Mengubah sistem lama menjadi sistem yang terkomputerisasi dalam proses pengolahan persediaan barang
2. Agar dengan membuat laporan secara cepat, tepat, dan akurat
3. Agar lebih cepat dalam mendapatkan informasi stok barang secara update.