

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Ruang Lingkup.....	2
1.4 Tujuan Penilitian	2
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	 4
2.1 Tinjauan Pustaka	4

2.2 Dasar Teori	4
2.2.1 Sistem informasi.....	4
2.2.2 Basis Data	5
2.2.3 Sekilas Tentang Visual Basic 6.0.....	5
2.2.4 Sekilas Tentang MySQL	6
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	9
3.1 Analisis Sistem	9
3.1.1 Perangkat Keras	9
3.1.2 Perangkat Lunak	9
3.2 Perancangan Sistem.....	10
3.2.1 Diagram Konteks	10
3.2.2 Diagram Arus Data.....	10
3.2.3 Perancangan Tabel	12
3.2.4 Relasi Tabel	17
3.2.5 Diagram Alir Sistem	19
3.2.6 Rancangan Input	19
3.2.7 Rancangan OutPut	23

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM.....	29
4.1 Implementasi Sistem.....	29
4.1.1 Menu Utama	29
4.1.2 Implementasi Form Input Data Pakaian	31
4.1.3 Implementasi Form Input Transaksi Pembelian	32
4.1.4 Implementasi Form Input Transaksi Penjualan....	32
4.2 Pembahasan Sistem.....	33
4.2.1 Mekanisme Input Data Pakaian	33
4.2.2 Mekanisme Input Transaksi Pembelian.....	34
4.2.3 Mekanisme Input Transaksi Penjualan.....	35
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	38
5.1 Kesimpulan.....	38
5.2 Saran – Saran.....	39
DAFTAR PUSTAKA	40

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Keyboard QWERTY	8
Gambal 2.2 Tampilan Posisi Tangan Pada Saat Mengetik	13
Gambar 3.1 Flowchart System	22
Gambar 3.2 Flowchart Program	24
Gambar 3.3 Rancangan Tampilan Form Intro	28

Gambar 3.4	Rancangan Form Input Login User.....	28
Gambar 3.5	Rancangan Form Tampilan Utama	29
Gambar 3.6	Rancangan Form Tampilan Skor Nilai.....	29
Gambar 3.7	Rancangan Form Skor Tertinggi.....	30
Gambar 3.8	Rancangan Form Historis	30
Gambar 4.1	Tampilan Intro.....	32
Gambar 4.2	Tampilan Menu Login User	33
Gambar 4.3	Tampilan Halaman Utama	35
Gambar 4.4	Tampilan Bantuan Latihan Mengetik	37
Gambar 4.5	Tampilan Skor Nilai	38
Gambar 4.6	Tampilan Skor Tertinggi.....	39
Gambar 4.7	Tampilan Historis Skor.....	40

DAFTAR TABEL

		Halaman
Tabel 2.1	Fungsi Tombol Pada Keyboard.....	10
Tabel 3.1	Tabel Latihan.....	26
Tabel 3.2	Tabel Login	26
Tabel 3.3	Tabel Skor.....	27

